

往年软考软件设计师试题分析及备考分析 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/0/2021_2022__E5_BE_80_E5_B9_B4_E8_BD_AF_E8_c99_197.htm 软件设计师近几年的考试形式与考核内容已经完全趋于稳定，从2007年至2009年的考试情况分析来看，考核形式与内容变化不大，作为考生应该紧紧扣住2009新大纲，有针对性、有策略地复习。本文将总结近几年考试的内容分布，给出软件设计师上、下午题目的组成，以帮助考生复习。

1、软件设计师上午试题分析近三年的考试情况，上午试题的知识点分布如表1所示。表1 近三年上午试题考核内容分布情况

| 题目编号 | 考核内容 |
|-------|--------------------------|
| 1-6 | 计算机基础知识 |
| 7-9 | 信息安全 |
| 10-11 | 标准化与知识产权 |
| 12-14 | 多媒体技术 |
| 15-19 | 软件开发基础知识 |
| 20-22 | 程序设计语言知识 |
| 23-28 | 操作系统基础知识 |
| 29-36 | 软件过程、软件质量管理、文档与软件维护、软件测试 |
| 37-47 | 面向对象技术、UML、设计模式 |
| 48-50 | 程序语言基础知识 |
| 51-56 | 数据库系统基础知识 |
| 57-65 | 数据结构基础知识、算法基础知识 |
| 66-70 | 计算机网络 |
| 71-75 | 英语 |

鉴于软件设计师上下午考试的侧重点不同，考生在准备上午考试的时候，需要注意掌握知识面的宽度，由于上午试题出题形式的局限性，必然不会出现较深的分析与设计类考题，因此考生应该在基本知识上多下工夫。以数据结构为例，在多次考试中出现了考察考生对栈的理解，其内容无非是栈的操作以及栈的后进先出的特性，上午试题将很难考察栈的具体实现问题。同样，对于面向对象基础知识，更多的是考察面向对象分析、面向对象设计、类、对象、封装、继承、消息等基本概念；而算法则考察各种不同算法的时间和空间复杂度问题。当然

，考生在掌握基本概念的同时，也需要关注基本应用题型，例如很多基本知识结合一些实际的应用小例子，如设计模式、数据结构、程序语言等考核点就曾多次出现。笔者推荐考生参照官方推荐的教材进行复习，因为该教材基本涵盖了所有上午试题内容。

2. 软件设计师下午试题

| 题目编号 | 知识点 | 分值 |
|------|---------------|----|
| 试题一 | 结构化分析与设计 | 15 |
| 试题二 | 数据库分析与设计 | 15 |
| 试题三 | 面向对象分析与设计 | 15 |
| 试题四 | 算法设计与分析 | 15 |
| 试题五 | C语言程序 | 15 |
| 试题六 | C 程序设计与设计模式 | 15 |
| 试题七 | Java程序设计与设计模式 | 15 |

近三年来的下午考题一直都是试题一到试题四是必答题目，试题五至试题七是选答题目，考核形式一直都没有发生变化，但笔者在观察2009年的考试时候出现了两个不同点，值得引起考生的注意：（1）100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com