

2008年上半年软件设计师考试学习方法 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/0/2021_2022_2008_E5_B9_B4_E4_B8_8A_c99_218.htm 百考试题编辑整理某网友2008年上半年

软件设计师考试学习方法 这次考试通过了软件设计师考试，为了给后来人帮助，特说说我的复习方法。

1、具体学习每门课程的方法

(1) 软件工程。软件工程是复习的重点，不但上午题当中占10左右，而且下午题里也有2道软件设计分析方面的题目，一定要熟练的掌握书本中说到的各种软件分析设计方法及有关的分析用图，对各种图的功能作用和制作方法(特别是各种图的组成元素)以及各种图之间的转换及联系(如果有的话)，UML面向对象的软件设计方法及面向对象过程的软件设计方法完全理解，软件测试要达到理解的程度，其它的内容只有去强记了，因为基本是都是上午题，而且每年的题都不定，但与CMM有关的一定会有。这科的复习我认为难一点，因为我没有参加项目开发的经验，对里面的概念只能强行理解和记忆，所以在脑中的影像不太深刻，而且考完后就忘得一干二净了，不过学还不是太难，可能是我的教材简单了。

(2) 数据库。数据库部分也很重要，上午有5分左右，下午至少有一道数据库的题目，而且也一定是考关系型数据库，E-R模式也要搞懂，可由它导出关系，一定要弄清楚关系数据库的几个范式及关系的建立方法。因此，就要对关系数据库的基础概念非常清楚，如键的定义，函数依赖，范式的定义、作用及转换是建立关系的基础。数据的并发控制，要熟练掌握SQL常用的几个语句，最好是用笔将每个语句写上几遍，对语句的各种形式加深记忆，数据库的学习还是

不太难的。因为考试不会考数据的物理存储及数据安全，感觉这方面的知识更难，交叉学科更多。（3）学习数据结构和算法。数据结构和算法是考试的重点内容，它的复习以普通的教材为主(相关书籍学计算机的应该都有一本吧)，对数组、链表、队列、栈、树及堆等基本的数据组织方式要非常熟悉(要做到看见算法就知道要用什么数据组织方式更高效)，排序、索引及图的各种算法要了然于心(算法的分析过程及代码要非常清楚)，算法的分析方法达到理解应用的水平。对C语言要非常熟练(要会应用C语言语句的一些技巧，如可以利用函数的返回值做为判定条件，在循环中对数组的处理可使用 $a[i]$ 来提高编写代码的效率，这类的小技巧只有通过大量的阅读代码才能提高)，如果是初学面向对象方面的高级语言，建议还是先学C，感觉它更象一种语言规范，而Java是一种编程的工具并且由于它的跨平台特性所以它有很多自己独特的功能和特点，有时间一定要看一本C语言的数据结构它能使你更全面和深刻的理解类及对象的编程方法。算法的学习不是一朝一夕就能提高的，一定要静下心来学习一些经典算法，比如：穷举法、贪婪法、分治法、迭代法、递推法、递归法、回溯法；找一些有名的算法程序来分析，比如：背包问题、组合问题、斐波那契数列、马踏棋盘问题、货郎担问题、八皇后问题、迷宫问题、汉诺塔问题、约瑟夫环问题等。有了这些算法思想在你的头脑中扎根后，当看到问题，你就自然的想起用什么方法来求最优解了。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com