

名师指导如何复习并通过2012年软考开发类考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/0/2021_2022_E5_90_8D_E5_B8_88_E6_8C_87_E5_c99_888.htm

为了让同学们更好地进行考前复习和充分利用网校的各类学习资源，在此给同学们提出以下建议供参考：

一、如何选用教材：必须以大纲指定教材为主，尽管一本教材不可能包括所有的考试范围，但对于应付上午的考试是够用的，不过你必须对它的知识点理解透彻。当然教材由于篇幅有限，对于某些知识点，它不可能讲得很详细，这就需要同学们自己参考其他相应的书籍。如果你只是对某个知识点不清，一定不要略过，可以查阅计算机的相关教材，弄懂为止，因为这个时候正是你积累知识的时候，在这个时候了解多一点，在正式考试的时候你就多一分机会。

二、对于如何进行应试，我在此提出以下建议

程序员：程序员部分上午考的是基础知识，对计算机有一点功底的人看教材足够了。下午的编程可能会有点麻烦。程序员上午一般会考到的数据结构有线性表、栈、队列和树（包括二叉树）等几个，当中树最难，起码有一道编程的题跟树有关，还有就是递归、回溯等算法，如迷宫问题等。因此提高编程能力是最重要的，对 C 一定要熟。提高编程能力的途径最好是练习。建议多花时间找点题目来编编，不要对着纸对着书编，最好是上机写程序。上机的方式有助于加深记忆，如果上机的时候出错，可以随时改正，然后在考试的时候就不会犯同样的错误；新考试大纲中要求熟练掌握 C 程序设计语言，以及 C ++、Java、Visual Basic 中的一种程序设计语言；对于程序设计语言（C 语言为必选，其他语言可以任选一种

1. C 程序设计语言 (ANSI C 标准) 程序结构 , 语法 , 数
据类型说明 , 可执行语句 , 函数调用 , 标准库函数 , 指针 2.
C + + 程序设计语言 (ANSI C + + 标准) C + + 和面向对象
程序设计 , 语法和程序结构 , 类、成员、构造函数、析构函
数、模板、继承、多态 3. Java 程序设计 (Java 2) Java 和面向
对象程序设计 语言机制 (程序结构和语法 , 类、成员、构造
函数、析构函数、继承、接口) 4. Visual Basic 程序设计 (
Visual Basic 6.0) 用户界面设计 程序结构和语法 文件系统对
象 访问数据库 因为其他的语言大家估计接触得比较多 , 所以
在专题讲座中我只安排重点讲解了 JAVA 程序设计 , 当然也
可以选其他的语言 , 如果以前接触过的是最好的了。 软件设
计师 : 上午题型和中级程序员差不多 , 但是深入一点 , 难一
点 , 内容多一点 , 不过像数制转换这种题型就不要指望出现
在高程里面了。 不过下午的数据结构方面比中程多了图 , 图
应该是重点 , 在考试中起码会出一道相关的题。 图的题目要
注意采用的数据存储方式以及节点遍历的算法。 还有软件设
计的其他内容等。 很多同学说下午不好过 , 就是因为考的这
些东西都是实实在在的 , 而不象上午一样有很多应试技巧 ,
同学们丢分的主要原因是以前没动手做过 , 一看就心慌 ,
无从下手。 而且在考试新大纲中要求掌握 C 程序设计语言 ,
以及 C 、 Java 、 Visual 、 Basic 、 Visual C 中任一种程序设
计语言 , 以便能指导程序员进行编程和测试 , 并进行必要的
优化。 不过我个人认为软件设计师考察的是整个软件开发过
程 , 而不是纯粹的编码 , 所以针对这一点希望大家要把软件
工程、数据库、系统工程要理解掌握。 这样无论是什么题目
你都有思路着手 , 至于下午的程序设计题目 , 我主张是理解

题目，然后就是语言和语法的问题了，相对简单多了。至于考生们头疼的算法和数据结构方面的题目，我觉得要牢记，特别是数据结构和相关的简单算法是复习的重点；最后，希望同学们和我一起通过 30 天的共同努力，在开发类的考试中创造奇迹，顺利通过国家的考试！100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com