

200高校设立动画专业干动画收入可比开飞机 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/104/2021_2022_200_E9_AB_98_E6_A0_A1_E8_c65_104044.htm 随着我国动画漫画、游戏爱好者队伍不断壮大，巨大的动画漫画、游戏市场越来越受社会重视。有人估计国内动画漫画、游戏市场蕴藏着每年将近10亿元人民币巨大商业空间。然而，相关动画漫画人才却严重匮乏，学校培养的又多是初级工作者，高层次的设计原创人员十分缺少，造成动画产业存在人才高薪难求的现象。另一方面，日韩漫画大举进军中国，占领了相关市场，不仅电视台播放的多是日本动画片，学生手中拿的也是日本动画漫画书，就连各种游戏也有相当部分产自日本、韩国。对此现象，中央有关领导对动画漫画产业发展强调，一定要大力扶持我国动画漫画游戏民族原创产品的发展，扩大对动画漫画游戏方面人才的培养。北京市有关部门也明确表示，将对以北京电影学院为代表的高校相关专业大力扶持，把北京建设成为国家原创动画漫画游戏的人才培养基地。记者了解到，我国相关产业近年来发展迅速，部分民间资本也开始进入动画产业，为产业发展注入了新活力，相关人才需求也急剧扩大。干动画收入可比开飞机 北京电影学院动画学院院长孙立军介绍说，动画漫画游戏产业需要的人才从主要是动画专业毕业生。广义的动画专业包括动画、游戏、漫画在内，专业方向主要有动画设计、游戏动画、网络动画、影视动画等。动画行业岗位有上色、中间画、原画、分镜、造型、编剧、导演等，按照顺序越往后越高级，对从业人员的专业要求也越来越高，收入自然也逐级上涨。低级别岗位从业人员可

以是动画专业的低端毕业生，也可由美术类专业或者计算机专业转岗，但动画产业的高层次人才基本上相关专业毕业生，在经历了实践考验逐步提高后，才有可能达到相关要求。最低的上色、中间画岗位因为起点低，月收入只有2000元，而发展到造型岗位月薪可达上万元，最高级别的导演月收入可达3万，完全可以媲美民航飞行员的收入。高校竞相设置动画专业 2005年3月，在教育部最新公布的本年度高校专业设置目录上，批准26所高校设立动画类专业，至此全国已有近200家高校设立了动画类专业。为什么高校竞相设置动画专业呢？高考艺术类专业的火爆吸引来大量美术类考生，而动画专业相对考生绘画水平要求略低于纯美术专业，因此报考越来越热。考生的增长，带动高校纷纷设置此类专业。动画专业设置起点低、投入少，也成为众多高校竞相上马的一个重要原因。目前，北京市已有北京电影学院、中国传媒大学、中央美术学院等高校设立有此类专业，今年又新增北京服装学院、中国戏曲学院，仅去年全国就有40余所高校在京招收动画类相关专业。而上个世纪，国内高校只有北京电影学院设立动画专业。2000年前后，随着国内动画产业的迅速发展，部分院校开始设立动画专业，随后各地高校纷纷设立相关专业，招生数量迅速放大，有的高校甚至每年招收上千名动画专业学生，出现几百人同时上艺术类专业课的“壮观场面”。专家对此表示，动画专业的公共课和基础课可以大班大课，但专业课程由于学科特点，只能小班上课。据分析，之所以会出现这种场面，主要是国内动画专业师资相对十分有限，一些高校不顾实际条件盲目招生，教学自然也因陋就简。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请

访问 www.100test.com