

06年9月等级考试二级C 笔试模拟题(2) PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/133/2021_2022_06_E5_B9_B49_E6_9C_88_E7_c97_133455.htm 一、选择题(每小题2分，共70分)

下列各题A),B),C),D)四个选项中，只有一个选项是正确的，请将正确选项填涂在答题卡相应位置上，答在试卷上不得分。

(1)已知一棵二叉树前序遍历和中序遍历分别为ABDEGCFH和DBGEACHF,则该二叉树的后序遍历为

A)GEDHFBCA B)DGEBHFCA C)ABCDEFGH

D)ACBFEDHG(2)树是节点的集合，它的根节点数目是 A)有

且只有1 B)1或多于1 C)0或1 D)至少2(3)如果进栈序列为 e_1, e_2, e_3, e_4 ，则可能的出栈序列是 A) e_3, e_1, e_4, e_2 B) e_2, e_4, e_3, e_1 C) e_3, e_4, e_1, e_2 D)任意顺序(4)在设计程序时，应采纳的原则之一是 A)不限制goto语句的使用 B)减少或取消注解行 C)程序越短越好 D)程序结构应有助于读者理解(5)程序设计语言的基本成分和数据成分、运算成分、控制成分和 A)对象成分 B)变量成分 C)语句成份 D)传输成分(6)下列叙述中，不属于软件需求规格说明书的作用的是 A)便于用户、开发人员进行理解和交流 B)反映出用户问题的结构，可以作为软件开发工作的基础和依据 C)作为确认测试和验收的依据 D)便于开发人员进行需求分析(7)下列不属于软件工程的3个要素的是 A)工具 B)过程 C)方法 D)环境(8)单个用户使用的数据视图的描述称为 A)外模式 B)概念模式 C)内模式 D)存储模式(9)将E-R图转换到关系模式时，实体与联系都可以表示成 A)属性 B)关系 C)键 D)域(10)SQL语言又称为 A)结构化定义语言 B)结构化控制语言 C)结构化查询语言 D)结构化操纵语言(11)下

面关于类和对象的描述中，错误的是 A)类就是C语言中的结构体类型，对象就是C语言中的结构体变量 B)类和对象之间的关系是抽象和具体的关系 C)对象是类的实例，一个对象必须属于一个已知的类 D)类是具有共同行为的若干对象的统一描述体(12)以下各选项组中，均是C语言关键字的组是 A) public operator this B) shod string static C) it while > = D) private cout printf(13)设int a = 10, b = 11, c = 12., 表达式(a b) A) 2 B) 0 C) -2 D) 1(14)下列描述正确的是 A)表示m>n为true或m& n B) switch语句结构中必须有default语句 C) if语句结构中必须有else语句 D)如果至少有一个操作数为true，则包含“ ”运算符的表达式为true(15)下列语句中不是死循环的是 A) int i = 10. B) for(int i = 1 : i while(1) { } i--. i--. } if(i==1)break. } C) int i = 0. D) int i=1. do{ for(..)i = i 1. i . }while(i>=0) : (16)下面关于break语句的描述中，不正确的是 A) break可以用于循环体内 B) break语句可以在for循环语句中出现多次 C) break语句可以在switch语句中出现多次 D) break语句可用于if条件判断语句内(17)下面关于数组的描述错误的是 A)在C语言中数组的名字就是指向该数组第一个元素的指针 B)长度为n的数组，下标的范围是0-n-1 C)数组的大小必须在编译时确定 D)数组只能通过值参数和引用参数两种方式传递给函数(18)下面程序错误的语句是 #include void main() { int*p = new int[1]. p=9. cout 0delete[]p } A) B) C) D) (19)下面的哪个选项不能作为函数的返回类型? A) void B) int C) new D) long(20)不能作为重载函数的调用的依据是 A) 参数个数 B) 参数类型 C) 函数类型 D) 函数名称(21)下列程序的输出结果为 #include int func(int n) { if [n else return n tune(n-1) : return 0. }

void main() { cout << A) 0 B)10 C)15 D)16(22)在C语言中，数据封装要解决的问题是 A)数据的规范化 B)便于数据转换 C)避免数据丢失 D)防止不同模块之间数据的非法访问(23)以下程序中，错误的行是 #include <string.h> class A { public: int n = 2; A(int val){cout << n << endl; ~ A(){}. }; void main() { A a(0). } A) B) C) D) (24)对类的构造函数和析构函数描述正确的是 A)构造函数可以重载，析构函数不能重载 B)构造函数不能重载，析构函数可以重载 C)构造函数可以重载，析构函数也可以重载 D)构造函数不能重载，析构函数也不能重载 (25)下面程序的运行结果为 #include <iostream.h> class A { int num; public: A(int i){num=i;} A(A &a){num = a.num;} void print(){cout << num << endl; }. void main() { A a(1), b(a); a.print(); b.print(); }

A)11 B)12 C)21 D)22 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com