

二级C 精品课程第一章小结与课后习题 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/133/2021\\_2022\\_\\_E4\\_BA\\_8C\\_E7\\_BA\\_A7C\\_\\_\\_E7\\_c97\\_133497.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/133/2021_2022__E4_BA_8C_E7_BA_A7C___E7_c97_133497.htm) 本章主要讲述程序设计的基本概念和方法，并简单介绍了C语言的特点以及Visual C集成开发环境的使用。编程者想要得到正确并且易于理解的程序，必须采用良好的程序设计方法。结构化程序设计和面向对象的程序设计是两种主要的程序设计方法。结构化程序设计建立在程序的结构定理基础之上，主张只采用顺序、循环和选择三种基本的程序结构和自顶向下逐步求精的设计方法，实现单入口单出口的结构化程序；面向对象的程序设计主张按人们通常的思维方式建立问题区域的模型，设计尽可能自然的表现客观世界和求解方法的软件，对象、消息、类和方法是实现这一目标而引入的基本概念，面向对象程序设计的基本点在于对象的封装性和继承性以及由此带来的实体的多态性。与结构化程序设计相比较，面向对象的程序设计具有更多的优点，适合开发大规模的软件工程项目。C语言是当今最流行的高级程序设计语言之一，它既支持结构化的程序设计方法，也支持面向对象的程序设计方法。使用Microsoft Visual C提供的集成开发环境，编程者可以轻松完成C项目的创建、编译、调试和运行。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)