

C 每日一问：有关随机数的问题 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/133/2021\\_2022\\_C\\_\\_\\_E6\\_AF\\_8F\\_E6\\_97\\_A5\\_E4\\_c97\\_133514.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/133/2021_2022_C___E6_AF_8F_E6_97_A5_E4_c97_133514.htm)

Q:有关随机数的问题 Q1:如何得到给定范围的随机数？ A1:如要得到[a,b)区间的随机数，那么使用  $(\text{rand}() \% (b-a)) a$  就可以 Q2:我用rand()得到的随机数序列怎么每次都是一样的？ A2:rand()产生的是伪随机数，所以如果想每次产生不同的序列，需要给定随机数生成的种子，使用函数void srand(unsigned int seed)，一般都使用srand((unsigned)time(NULL)).这种方式 Q3:如何得到随机的浮点数？ Q3:没有太好的方法，可以试试rand()/double(RAND\_MAX)以得到0~1之间的随机数

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)