

二级公共基础知识教程第2章 PDF转换可能丢失图片或格式，
建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/133/2021_2022__E4_BA_8C_E7_BA_A7_E5_85_B1_E5_c97_133662.htm 第2章 程序设计基础

2.1 程序设计方法与风格 就程序设计方法和技术的发展而言，
主要经过了结构化程序设计和面向对象的程序设计阶段。

一般来讲。程序设计风格是指编写程序时所表现出的特点、
习惯和逻辑思路。程序是由人来编写的，为了测试和维护程序，
往往还要新闻记者和跟踪程序，因此程序设计的风格总体而言
应该强调得意和清晰，程序必须是可以理解的。要形成良好的
程序设计风格，主要应注重和考虑下述一些因素。

1、源程序文档化 2、源程序文档化应考虑如下几点：（1）

符号名的命名：符号名的命名应具有一定的实际含义，以便
于对程序功能的理解。（2）程序注释：下克的注释能够帮助
读者理解程序。（3）礼堂组织：为使程序的结构一目了然，
可以在程序中利用空格、空行、缩进待技巧使程序层次
清晰。

2、数据说明的方法 在编写程序时，需要注意数据说明
的风格，以便使程序中的数据说明更易于理解和维护。一般
应注意如下几点：（1）数据说明的次序规范化鉴于程序
理解、新闻记者和维护的需要，使数据说明次序固定，可以
使数据的发生容易查找，也有利于测试、排错和维护。（2）

说明语句中变量安排有序化。当一个说明语句说明多个变
量时，变量按照字母顺序为好。（3）使用注释来说明复杂
数据的结构。

3、语句的结构 程序应该简单易懂，语句构造
应该简单直接，不应该为提高效率而把语句复杂化。一般
应注意如下：（1）在一行内只写一条语句；（2）程序编写

应优先考虑清晰性；（3）除非对效率有特殊要求，程序编写要做清晰第一，效率第二；（4）首先要保证程序正确，然后才要求提高速度；（5）避免使用临时变量而使程序的可读性下降；（6）避免不必要的转移；（7）尽可能使用库函数；（8）避免采用复杂的条件语句；（9）尽量减少使用“否定”条件的条件语句；（10）数据结构要有利于程序的简化；（11）要模块化，使模块功能尽可能单一化；（12）利用住处隐蔽，确保每一个模块的独立性；（13）从数据出发去构造程序；（14）不要修补不好的程序，要重新编写；

4、输入和输出 无论是批处理的输入和输出方式，还是交互式的输入和输出方式，在设计和编程时都应该考虑如下原则：（1）对所有的输入数据都要检验数据的合法性；（2）检查输入项的各种重要组合的合理性；（3）输入格式要简单，以使得输入的步骤和操作尽可能简单；（4）输入数据时，应允许使用自由格式；（5）应允许缺省值；（6）输入一批数据时，最好使用输入结束标志；（7）在以交互式输入/输出方式进行输入时，要在屏幕上使用提示符明确提示输入的请求，同时在数据输入过程中的输入结束时，应在屏幕上给出状态信息。（8）当程序设计语言对输入格式有严格要求时，应保持输入格式与输入语句的一致性；给所有的输入出加注释，并设计输出报表格式。

2.2 结构化程序设计

一、结构化程序设计的原则

结构化程序设计方法的主要原则可以概括为自顶向下，逐步求精，模块化，限制使用goto语句。

1、自顶向下：程序设计时，应先考虑总体，后考虑细节；先考虑全局目标，后考虑局部目标。不要一开始就过多追求众多的细节，先从最上层总目标开始设计，逐步使问

题具体化。 2、逐步求精：对复杂问题，应设计一些子目标作过渡，逐步细化。 3、模块化：一个复杂问题，肯定是由若干稍简单的问题构成。模块化是把程序要解决的总目标分解为分目标，再进一步分解为具体的小目标，把每个小目标称为一个模块。 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com