

C 高质量编程点滴 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/133/2021_2022_C___E9_AB_98_E8_B4_A8_E9_c97_133694.htm

一、你需要一个函数将一个数组赋值为等差数列，并将会在函数的外部使用它。不合理

```
： int *GetArray( int n ) { int *p = new int[n]. for ( int i = 0. i { p = i. } return p. } 合理： void GetArray( int *p, int n ) { for ( int i = 0. i { p = i. } }
```

解析：检查内存泄露的最好办法，就是检查完全配对的申请和释放，在函数中申请而在外部释放，将导致代码的一致性变差，难以维护。而且，你写的函数不一定是你自己使用的，这样的函数别人会不知道该怎么适当的使用，如果它是一个DLL的导出函数，并且你在不同的平台下使用了，便会导致系统崩溃。最好的解决办法就是在函数调用的外面将内存申请好，函数只对数据进行复制。

二、你需要写一个类来为你管理一个指针，这个类将封装对指针的申请内存、释放和其它一些基本操作。不合理：

```
class A { public: A( void ) } ~A( void ) { 0delete []m_pPtr. } void Create( int n ){ m_pPtr = new int[n]. } private: int *m_pPtr. } 合理： class A { public: A( void ) : m_pPtr(0){ } ~A( void ) { Clear(). } bool Create( int n ){ if ( m_pPtr ) return false. m_pPtr = new int[n]. return ture. } void Clear( void ) { 0delete []m_pPtr. m_pPtr = 0. } private: int *m_pPtr. }
```

解析：不合理的代码就在于当你重复调用Create的时候就会造成内存泄露，解决的办法就是在new之前判断一下指针是否为0。要能够有效的执行这个判断，则必须在构造的时候对指针进行初始化，并为这个类添加一个Clear函数来释放内存。

三、接上题的Create函数，你现在需要根据传入的参数做一些

比较复杂的算法操作，并对申请的数组赋值。不合理：
bool Create(int *a, int n) { if (m_pPtr) return false. m_pPtr = new
int[n]. for (int i = 0. i { m_pPtr = 3 / a. } return true. } 100Test 下载
频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问
www.100test.com