

孙鑫VC 讲座笔记 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/133/2021_2022__E5_AD_99_E9_91_ABVC___c97_133742.htm 孙鑫VC 讲座笔

记-(1)Windows程序内部运行机制1, windows程序设计是种事件驱动方式的程序设计，主要基于消息的。当用户需要完成某种功能时，需要调用OS某种支持，然后OS将用户的需要包装成消息，并投入到消息队列中，最后应用程序从消息队列中取走消息并进行响应。2，消息结构：

```
typedef struct tagMSG { //
msg HWND hwnd. //接收消息的窗口句柄。和哪个窗口相关联。
UINT message. //消息标识。消息本身是什么。
WPARAM wParam. //消息的附加信息。具体取决于消息本身。
LPARAM lParam.
DWORD time. //消息投递时间。
POINT pt. //消息投递时，光标在屏幕上的位置。
} MSG.
```

3，消息队列：每个应用程序OS都为它建立一个消息队列，消息队列是个先进先出的缓冲区，其中每个元素都是一个消息，OS将生成的每个消息按先后顺序放进消息队列中，应用程序总是取走当前消息队列中的第一条消息，应用程序取走消息后便知道用户的操作和程序的状态，然后对其处理即消息响应，消息响应通过编码实现。4，使用VC编程除了良好的C基础外还需要掌握两方面：一，消息本身。不同消息所代表的用户操作和应用程序的状态。二，对于某个特定的消息来说，要让OS执行某个特定的功能去响应消息。5，Window程序入口：

```
int WINAPI
WinMain(HINSTANCE hInstance, // 当前事例句柄
。 HINSTANCE hPrevInstance, // 先前事例句柄。
LPSTR lpCmdLine, // 命令行指针
int nCmdShow // (窗口)显示的状态
```

态).说明：WinMain函数是Windows程序入口点函数，由OS调用，当OS启动应用程序的时候，winmain函数的参数由OS传递的。6，创建一个完整的窗口需要经过下面四个操作步骤：
一，设计一个窗口类；如：WNDCLASS wndcls.二，注册窗口类；如：RegisterClass(&wndcls).三，创建窗口；如：
：CreateWindow(),CreateWindowEX().四，显示及更新窗口。
如：ShowWindow(),UpdateWindow().说明：创建窗口的时候一定要基于已经注册的窗口类. 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com