

考纲分析:NCRE二级C 语言程序设计辅导 PDF转换可能丢失  
图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/133/2021\\_2022\\_\\_E8\\_80\\_83\\_E7\\_BA\\_B2\\_E5\\_88\\_86\\_E6\\_c97\\_133744.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/133/2021_2022__E8_80_83_E7_BA_B2_E5_88_86_E6_c97_133744.htm)

一、 C 语言概述 1. 了解C 语言的基本符号。 2. 了解C 语言的词汇（保留字、标识符、常量、运算符、标点符号等）。 3. 掌握C 程序的基本框架（结构程序设计框架、面向对象程序设计框架等）。

4. 能够使用Visual C 6.0集成开发环境编辑、编译、运行与调度程序。 分析：这部分的考试形式主要是选择题，都是基本的概念。什么是"保留字"和"标识符"？这两个概念要搞清楚，面向对象程序设计与结构程序设计的区别：面向对象的几大特点（封装性、继承性和多态性），另外，要熟悉VC 6.0的编程环境。

二、 数据类型、表达式和基本运算 1. 掌握C 数据类型（基本类型，指针类型）及其定义方法。 2. 了解C 的常量定义（整型常量，字符常量，逻辑常量，实型常量，地址常量，符号常量）。 3. 掌握变量的定义与使用方法（变量的定义及初始化，全局变量，局部变量）。 4. 掌握C 运算符的种类、运算优先级和结合性。 5. 熟练掌握C 表达式类型及求值规则（赋值运算，算术运算符和算术表达式，关系运算符和关系表达式，逻辑运算符和逻辑表达式，条件运算，指针运算，逗号表达式）。 分析：这部分知识是C 语言的基础，选择题和编程题都有涉及。

基本类型：逻辑型、字符型、整型、浮点型和空值型，它们个占几个字节，逻辑型和字符型是1字节，整型是4字节，浮点型中float占4字节、double占8字节，空指针一般占用4字节，所有这些都都在Windows NT 32位。

变量主要搞清楚全局变量（extern）和局部变量（在一个函数

中或在一个模块中)。运算符要注意是"左结合"或"右结合", 3种逻辑运算符: ! (逻辑非)、amp. (逻辑与) 和|| (逻辑或), 位运算: &、|和~的运算。另外, 条件表达式和逗号表达式也是常考题型。

### 三、C的基本语句

1. 掌握C的基本语句, 例如赋值语句、表达式语句、复合语句、输入、输出语句和空格语句等。
2. 用if语句实现分支结构。
3. 用switch语句实现多分支选择结构。
4. 用for语句实现循环结构。
5. 用while语句实现循环结构。
6. 用do...while语句实现循环结构。
7. 转向语句 (goto, continue, break和return)。
8. 掌握分支语句和循环语句的各种嵌套使用。

分析: 这部分主要讲述三种基本控制结构: 顺序结构、选择结构和循环结构。既是考试的重点, 也是编程的重要基础。学习起来, 要看书且要上机练习, 真正体会其中的内涵。注意转向语句中的continue (结束本次循环) 和break (结束本层循环) 的区别。

### 四、数组、指针与引用

1. 掌握一维数组的定义、初始化和访问, 了解多维数组的定义、初始化和访问。
2. 了解字符串与字符数组。
3. 熟练掌握常用字符串函数 (strlen, strcpy, strcat, strcmp, strstr等)。
4. 指针与指针变量的概念, 指针与地址运算符, 指针与数组。
5. 引用的基本概念, 引用的定义与使用。

分析: 这部分主要讲数组、指针与引用, 题型有选择、改错和编程题。注意的几个问题: 1、字符数组和指针的指针的使用方法, 2、对二维数组各元素的操作: 比如对角线元素的求和等。3、搞清楚指针与地址运算符的区别, 指针与引用的区别。

### 五、掌握函数的有关使用

1. 函数的定义方法和调用方法。
2. 函数的类型和返回值。
3. 形式参数与实在参数, 参数值的传递。
4. 变量的作用域、生存周期和存储类别 (自动、静态

、寄存器，外部)。5. 递归函数。6. 内联函数。7. 带有缺省参数值的函数。分析：这部分主要讲函数的使用，主要是大的编程题。C中，函数之间传递参数有传值和传地址两种传递方式。函数重载、递归函数和内联函数的使用都要掌握，内联函数可以提高程序运行效率，它克服了预定义宏所带来的弊端。

### 六、熟练掌握类与对象的相关知识

1. 类的定义方式、数据成员、成员函数及访问权限（public,private,protected）。
2. 对象和对象指针的定义与使用。
3. 构造函数与析构函数。
4. 静态数据成员与静态成员函数的定义与使用方式。
5. 常数据成员与常成员函数。
6. This指针的使用。
7. 友元函数和友元类。
8. 对象数组与成员对象。

分析：这部分要理解面向对象的思想，可以参考一些有关面向对象的书籍辅导学习。题型还主要包括选择和编程。要搞清楚几个问题：构造函数和析构的过程，static（静态数据成员与静态成员函数）的作用？关键字const（常数据成员与常成员函数）的作用？this指针的作用？友元的（友元不属于当前类，但它可以访问该类的所有成员，包括私有成员、保护成员和公有成员）作用。建议大家学习这些概念时，问一下：为什么要引入某个概念？这个概念的作用是什么？

### 七、掌握类的继承与派生知识

1. 派生类的定义和访问权限。
2. 继承基类的数据成员与成员函数。
3. 基类指针与派生类指针的使用。
4. 虚基类。

分析：这一章更深入的讨论面向对象的知识，面向对象三大特性：封装性、继承性和多态性。注意：三种继承方式导致访问方式不同，一般是访问权限降低一级。由多继承导致二义性问题。

### 八、了解多态性概念

1. 虚函数机制的要点。
2. 纯虚函数与抽象基类，虚函数。
3. 了解运算符重载。

分析：这一章是面

向对象的难点，但不是考试的重点。建议大家理解其概念即可，教材上讲得不是很多，有兴趣的话看一些其它书籍，这方面讲得更深入些。这部分多是选择题。

九、模板

1. 简单了解函数模板的定义和使用方式。
2. 简单了解类模板的定义和使用方式。

分析：这部分是C++的高级用法，理解概念即可。题型多是选择题。

十、输入输出流

1. 掌握C++流的概念。
2. 能够使用格式控制数据的输入输出。
3. 掌握文件的I/O操作。

分析：这部分主要讨论C++流的概念、格式化输入输出和文件流。题型多是选择题，但在编程题中会涉及到这部分知识，单独考这部分会有1~3道选择题。

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)