

c 文件输入输出 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文
https://www.100test.com/kao_ti2020/133/2021_2022_c___E6_96_87_E4_BB_B6_E8_c97_133801.htm SaveFile.close(). 既然我们打开了一个流文件，那么当我们用完它之后，就必须关闭它

。SaveFile是ofstream类的一个对象，而该类(ofstream)有一个用于关闭文件的成员函数，即close() 函数。因此，我们只要依次输入文件句柄名，点号和close()，就可以关闭该文件！C

中的文件输入/输出（2）：读取文件 读取文件 你已经看到了应该如何写文件。现在，当我们已经得到cpp-home.txt文件时，

我们将要读取它，并且将内容打印在屏幕上。首先，我要指出的是，有很多种方法可以读取文件。以后我会向你们介绍所有的方法（就我所知的）。此刻，我先向你展示最佳的方法（我认为的）。正如你已经熟悉的我将首先给出一段程序代码，然后，我会详细地对它进行解释说明：

```
#include  
void main() //程序从这里开始 { ifstream
```

```
OpenFile("cpp-home.txt"). char ch. while(!OpenFile.eof()) {
```

```
OpenFile.get(ch). cout } OpenFile.close(). } 你想必已经了解首行的意义所在，而剩下的部分将由我为你解释。 ifstream
```

```
OpenFile( " cpp-home.txt " ) 我猜它对现在的你而言多少会熟悉些！ ifstream表示“ input file stream(输入文件流)”。在前一
```

```
节的程序中，出现的则是ofstream，它的意义是“ output file stream(输出文件流)”。前一节的程序是进行文件的写操作，这就是它用“ output(输出)”来表示的原因。而本节的程序则是读取一个文件，这就是它用“ input(输入)”来表示的原因
```

```
。这一行剩下的代码于你而言应当是熟悉的了：OpenFile是ifstream类的一个对象，它将关联一个输入文件流；而用引
```

```
。这一行剩下的代码于你而言应当是熟悉的了：OpenFile
```

```
是ifstream类的一个对象，它将关联一个输入文件流；而用引
```

```
是ifstream类的一个对象，它将关联一个输入文件流；而用引
```

号括住的内容，就是将要打开的文件的名称。 请注意：这里没有对要打开的文件是否存在进行测试！以后我将向你指出如何进行检测。 `char ch;` 声明一个字符数组（array of type `char`）。只是有一点要提醒你：这样的数组（arrays）只能存储一个ASCII字符。 `while(!OpenFile.eof())` 如果已经到达文件末尾，`eof()`函数将返回一个非零值。因此我们所设计的这个循环将一直持续，直至我们的文件操作到达文件末尾。这样我们就可以遍历整个文件，以便对它进行读取。 `OpenFile.get(ch)`. `OpenFile`是类`ifstream`的一个对象。该类声明了一个名为`get()`的成员函数。只要我们拥有该对象，我们自然就可以调用这个函数。`get()`函数从相应的流文件中读出一个字符，并将其返回给变量。在本例中，`get()`函数只带一个参数用于存储所读取的字符的变量。所以，调用`OpenFile.get(ch)`后程序将会从`OpenFile`流中读取一个字符并存入变量`ch`中。注意：如果你再次调用该函数，它将读取下一个字符，而不是原来的那一个！你过后将理解为什么会这样。这就是我们要不断反复循环直至读操作到达文件尾的原因。每循环一次，我们将读出一个字符并将它保存在`ch`中。 `cout << File.close();` 我们打开了一个流式文件，就需要关闭它。使用`close()`函数即可将它关闭，这和前一节的一样！注意：一旦你关闭了一个文件，在你重新打开它之前，你不能再对它进行访问。大功告成了！我希望你能明白我的解释。当你编译并运行这个程序的时候，它应当会输出：“Hello World, from www.cpp-home.com and Loobian!”

C 中的文件输入/输出（3）：掌握输入/输出流

掌握输入/输出流 在这一章里，我会提及一些有用的函数。我将为你演示如何打开一个可以同时进行读、写操作的文件；

此外，我还将为你介绍其它打开文件的方法，以及如何判断打开操作是否成功。因此，请接着往下读！到目前为止，我已为你所展示的只是单一的打开文件的途径：要么为读取而打开，要么为写入而打开。但文件还可以以其它方式打开。迄今，你应当已经认识了下面的方法：`ifstream OpenFile(“cpp-home.txt”)`。噢，这可不是唯一的方法！正如以前所提到的，以上的代码创建一个类`ifstream`的对象，并将文件的名字传递给它的构造函数。但实际上，还存在有不少的重载的构造函数，它们可以接受不止一个的参数。同时，还有一个`open()`函数可以做同样的事情。下面是一个以上代码的示例，但它使用了`open()`函数：`ifstream OpenFile.OpenFile.open(“cpp-home.txt”)`。你会问：它们之间有什么区别吗？哦，我曾做了不少测试，结论是没有区别！只不过如果你要创建一个文件句柄但不想立刻给它指定一个文件名，那么你可以使用`open()`函数过后进行指定。顺便再给出一个要使用`open()`函数的例子：如果你打开一个文件，然后关闭了它，又打算用同一个文件句柄打开另一个文件，这样一来，你将需要使用`open()`函数。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com