

浙江省高校计算机等级考试大纲（二级C语言程序设计大纲）

（PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文）

https://www.100test.com/kao_ti2020/133/2021_2022__E6_B5_99_E6_B1_9F_E7_9C_81_E9_c97_133805.htm

基本要求

1. 熟练掌握C语言的基本知识；
2. 具备基本的C程序设计能力，能熟练地阅读、理解和编制简短的C程序；
3. 了解面向对象程序设计的基本概念。

基本内容

一、数据的定义

数据的定义包括数据类型和存储类别。

1、基本类型

基本类型指整型、实型和字符型。

(1) 常量 熟练掌握各种表示形式的整数、实数、和字符(串)常量，符号常量的定义和使用。包括整数的十进制、八进制和十六进制的表示形式、长整型常量的表示形式，实数的浮点表示法和科学记数法，字符的转义序列，常用符号常量的含义（如NULL、EOF等）

(2) 变量 熟练掌握变量的定义和初始化。

2、构造类型

构造类型包括数组和结构。

(1) 数组 熟练掌握一维和二维数组的定义和初始化，数组元素的引用。包括一维字符数组和字符串，二维字符数组和字符串数组。

(2) 结构 熟练掌握结构类型的定义，结构变量的定义和初始化，结构变量成员的引用。

3、指针

(1) 熟练掌握指针和地址的概念

(2) 熟练掌握指针变量的定义和初始化

(3) 熟练掌握通过指针引用指向实体

4、构造类型和指针类型的混合定义及应用

(1) 熟练掌握指针、数组和地址间的关系

(2) 熟练掌握指针数组

(3) 熟练掌握结构数组

(4) 熟练掌握结构指针

(5) 掌握结构中含指针或数组

(6) 掌握嵌套结构

(7) 掌握指向指针的指针（二级）

(8) 单向链表 掌握单向链表的建立和遍历了解插入和删除单向链表中的一个节点

5、空类型

掌握空类型的定义和使用

6、变量的存储类别、作用域和生存期

(1) 掌握

变量的存储类别 auto 自动型、static 静态型、extern 外部参照型 (2) 掌握全局变量和局部变量 注意区分：自动局部变量和静态局部变量、全局变量和静态全局变量、外部变量

二、运算及流程控制

1、基本运算 熟练掌握运算符的功能 熟练掌握运算符的优先级、结合性和目数 熟练掌握隐式类型转换和强制类型转换

2、表达式 熟练掌握各类表达式的组成规则和计算过程

3、语句 (1) 熟练掌握表达式语句、空语句、复合语句； (2) 熟练掌握简单控制语句 (break、continue、return)； (3) 熟练掌握选择控制语句(if、switch) (4) 熟练掌握重复控制语句(for、while、dowhile).

三、程序结构和函数

1、程序结构 熟练掌握main函数与其他函数之间的关系 包括标准库函数和自定义函数

2、函数的定义 (1) 熟练掌握函数定义的ANSI C格式 (2) 熟练掌握函数的参数 (形式参数和实在参数) 及参数传递 包括指针作为函数的参数 (3) 熟练掌握函数的返回值 包括指针作为函数的返回值

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com