

在C + + Builder中显示透明位图 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/133/2021\\_2022\\_\\_E5\\_9C\\_A8C\\_EF\\_BC\\_8B\\_EF\\_BC\\_8B\\_c97\\_133820.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/133/2021_2022__E5_9C_A8C_EF_BC_8B_EF_BC_8B_c97_133820.htm) 我们知道，GIF类型的图像格式支持透明显示，而BMP类型的图像格式不支持透明显示。在Microsoft照片编辑器中位图若以设置成透明色方式存储，则提示出错。然而，在C + + Builder中，却可以轻而易举地显示透明位图。透明位图与透明GIF图像相比有一个很大的优点，即：GIF图像格式最大支持256种颜色，位图却可以支持真彩色。 ----在C + + Builder中显示透明位图 ----1.采用Timage组件。 ----下面，我们制作一幅飞机凌空飞过蓝天的简单动画。因为移动的飞机是用透明位图显示的，所以看起来挺逼真的。 ----(1)在C + + Builder下激活菜单"File / NewApplication"创建一个新工程，窗体单元以文件planemain.cpp存盘，工程文件以plane.cpp存盘。 ----(2)在Form1窗体上新增一个Tbutton组件Button1， ----新增一个Ttimer组件Timer1，新增三个Timage组件Image1、Image2和Image3，新增一个Tlabel。 ----(3)在窗体上双击Image1，调入蓝天的位图BlueSky.bmp,设置其Transparent属性为false，即为不透明，作为背景；双击Image2，调入飞机的位图Plane.bmp,设置其Transparent属性为true，即为透明，Autosize属性为true，把Image2放在Image1上面。此时可以看出，飞机已经融入蓝天中。作为对比，双击Image3，调入飞机的位图Plane.bmp,设置其Transparent属性为false，即为不透明，Autosize属性为true。设置Label1的Caption属性为"源位图"。设置Button1的Caption属性为"开始"。设置Timer1

的Enabled属性为false，Interval属性为100（决定飞机飞行的快慢，可调整）。----(4)Timer1的OnTimer事件控制飞机的移动，代码如下：  
void \_\_fastcall TForm1::Timer1Timer (TObject \* Sender) {Image2 ->Left=Image2 ->Left + 1;} ----Button1的OnClick事件启动飞机，代码如下：  
void \_\_fastcall TForm1::Button1Click (TObject \* Sender) {Timer1 ->Enabled=true;} 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)