

C 让你的任务栏图标动起来 PDF转换可能丢失图片或格式，
建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/133/2021_2022_C___E8_AE_A9_E4_BD_A0_E7_c97_133823.htm 在windows环境下上网时，你有没有注意到在屏幕的右下脚的任务栏上有一个动画图标呢？它一闪一闪的，形象地表示出网络此时正在传输数据。关于任务栏图标编程的文章有不少，可是如何才能编制出动态图标呢？在C Builder中可以比较方便的实现。 ---- 其基本编程思路是：通过设置Timer时钟控件使应用程序在规定的时间内发送特定的消息，使任务栏图标不断更改，从而形成动画效果。实现方法为在应用程序的表单中加载几个Image控件，使他们装载相应的图画，几幅图画按顺序连续的被显示，就形成了动画。 ---- 在这里，我们用一个门的开关动画来做例子，在表单上放置一个Timer控件，两个Image，分别装载“开门”和“关门”两幅图。开始加入代码。 ---- 应用程序必须用发送消息的办法通知任务栏增加，删除,和修改图标。发送消息必须调用Shell_NotifyIcon。它的原形为：

```
WINSHELLAPI BOOL WINAPI Shell_NotifyIcon( DWORD  
dwMessage, NOTIFYICONDATA pnid). 第一个参数  
dwMessage是发送消息的标志，可以选 NIM_ADD // 往任务栏  
通知区添加图标 NIM_DELETE //往任务栏通知区删除图标  
NIM_MODIFY //通知任务栏通知区修改图标 编制消息发送函  
数TrayMessage bool __fastcall TForm1::TrayMessage(DWORD  
dwMessage) { NOTIFYICONDATA tnd. PSTR pszTip. pszTip =  
TipText(). tnd.cbSize= sizeof(NOTIFYICONDATA). //结构的大  
小 tnd.uCallbackMessage = MYWM_NOTIFY. //自定义回调消息
```

，在头文件中声明 `tnd.hWnd= Handle. //接受回调消息的窗口句柄`
`tnd.uID = IDC_MYICON. //图标标志号`
`tnd.uFlags= NIF_MESSAGE NIF_ICON NIF_TIP ; //指定以下三个参数哪个包含有效数据`
`if (dwMessage == NIM_MODIFY) { tnd.hIcon = (HICON)IconHandle(). //取得图标句柄`
`if (pszTip) lstrcpyn(tnd.szTip, pszTip, sizeof(tnd.szTip)). else tnd.szTip[0] = ' \0 ' . }`
`else { tnd.hIcon = NULL. tnd.szTip[0] = ' \0 ' . }`
`return (Shell_NotifyIcon(dwMessage, &tnd)). }`
编制取得图标句柄的函数
`HICON __fastcall TForm1::IconHandle(void) { if (n==1) { return (Image1->Picture->Icon->Handle). //n是全局变量，1为显示Image1,0为Image2 } else { return (Image2->Picture->Icon->Handle). }`
} } 编制图标状态转换函数
`void __fastcall TForm1::ToggleState(void) { if (n==1) //n为图标句柄锁，是全局变量，1为显示Image1,0为Image2 { n=n-1. } else { n=n+1. } TrayMessage(NIM_MODIFY). //发送图标变换消息 }`
对Timer控件编制代码，设它的Interval属性为1000，即定时器每一秒响应一次。为 OnTimer 事件键入代码：
`void __fastcall TForm1::Timer1Timer(TObject *Sender) { ToggleState(). }`
---- 由于篇幅有限，以上只列出了基本部分的代码，其他功能的实现，如关闭程序，打开窗口等，比较简单，不在赘述。程序运行时，你将看到在屏幕的右下角任务栏有一扇门打开又关闭的动画图标。是不是很有趣，快编一个你喜欢的吧。
100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问
www.100test.com