

用C在WIN.INI中保存信息 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/133/2021\\_2022\\_\\_E7\\_94\\_A8C\\_\\_\\_E5\\_9C\\_A8W\\_c97\\_133835.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/133/2021_2022__E7_94_A8C___E5_9C_A8W_c97_133835.htm)

现在许多软件把程序中需要的数据保存在注册表中，这样当用户装的软件越来越多时，致使注册表越来越庞大，容易使系统出错。当然，微软也建议在注册表中保存数据，但当我们需要保存的数据不多时完全可以把数据保存在WIN.INI中，这样可以很方便地维护，实现方法相对来说比较简单。下面我以Borland C++ Builder为例来说如何实现。原理其实很简单，只需调用API的WriteProfileString和GetProfileInt函数就可以了。这两个函数的原型是：BOOL WriteProfileString(LPCTSTR IpAppName,LPCTSTR IpKeyName,LPCTSTR IpString)。UINT GetProfileInt(LPCTSTR IpAppName,LPCTSTR IpKeyName,INT nDefault)。其中IpAppName指在WIN.INI中段的名称，即用[]括起来的字符串，IpKeyName指在这个段中每一个项目的名称，IpString指这个项目的值，即“=”后的数，nDefault为当GetProfileInt没有找到IpAppName和IpKeyName时返回的值，即缺省值，前者返回为布尔值(true或false)，后者返回为无符号整形值。当在WriteProfileString函数中IpKeyName为空(NULL)时，则清除这个段的全部内容，IpString为空时，则清除这一项目的内容，即这一行将清除掉。下面举一例子来说明这两个函数的用法。新建一个应用程序，在Form1上放两个Edit和三个Button，其中Edit的Text为空，三个Button的Caption分别为“添加”、“查看”、“清除”。双击“添加”按钮加入下面代码：WriteProfileString(“例子程序”，“项目”

, Edit1 Text.c\_str()). 双击“查看”按钮加入如下代码：  
unsigned int Temp. Temp=GetProfileInt(“例子程序”，“项目”，100). Edit2 Text=IntToStr(Temp). 双击“清除”按钮加入如下代码：WriteProfileString(“例子程序”，NULL，NULL)；然后按F9键运行程序。下来可以检验一下程序的正确性。在Edit1中输入数字，如“3265”，按“添加”按钮，这时运行“sysedit”来查看“WIN.INI”文件的最后面，可以看到加入了如下内容：[例子程序]项目=3265 其中“[]”和“=”是函数自动加上的。按下“查看”按钮，在Edit2中出现“3265”，当按下“清除”按钮可清除添加的部分。经过查看可知程序已达到预期的目的。喜爱编程的朋友可以把上述方法应用到自己的程序中去，来达到保存数据信息的作用。当确实要把信息保存到注册表中，可以在C++ Builder中定义一个TRegistry类的对象来进行相关的操作，或者直接调用Windows的API函数。 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)