

用C制作有HTML风格的动态按钮 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/133/2021\\_2022\\_\\_E7\\_94\\_A8C\\_\\_E5\\_88\\_B6\\_E4\\_c97\\_133843.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/133/2021_2022__E7_94_A8C__E5_88_B6_E4_c97_133843.htm) 在浏览网页时，各种各样制作精美的动态按钮常常令人惊羨不已。这种按钮平常默默无闻，当鼠标经过时，立即一跃而出，在鼠标变为手形的同时，图形也变得更加亮丽，有的还发出特有声音，将你的注意力瞬间抓了过去；而当鼠标移开之后，一切又恢复原样，以免分散你对新焦点的注意。如果我们能用C Builder实现这种效果，那么一定会给所开发的应用程序增色不少。在C Builder中，适合制作动态按钮的构件是SpeedButton。虽然SpeedButton可以通过1个16 × 64像素的位图来显示按钮处在抬起、禁止、按下与保持按下的不同状态，但要实现HTML风格的按钮，还得要通过编程来实现。选择1副所钟意的位图取名为start.bmp。用图形制作软件(如photoshop)将其转换为黑白图形存为start1.bmp。这2个位图分别是按钮在鼠标经过时及平时显示的图形。同时还选取1个声音文件(不要太长)，假设其名为crush.wav。打开纯文本编辑软件(如notepad)，输入以下内容：  
crush WAV crush.wav start BITMAP start.bmp  
start1 BITMAP start1.bmp 保存为资源文件mysrc.rc。启动Builder，打开新工程，将资源文件mysrc.rc添加进项目中。你也可以通过BIN目录下的brcc32.exe将RC文件编译为RES文件，然后用 #program resource "\*.res" 语句将其联编进项目中。本文采用更简单的前一种方法。在当前窗体上加入新的SpeedButton，取名为StartSpeedButton。属性按下表设置：  
Caption 空 Cursor crHandPoint Flat true Hint 单击以..... Glyph

None Showhint true 注意：在设计阶段，按钮的Glyph属性最好不要先行指定为start1.bmp。打开所对应的头文件，在其中的private项中增加 Graphics::TBitmap \*start,\*start1 ; //定义位图 Char \*chWavHandle.//定义声音句柄 在主表单的CPP文件的表单创键事件(onCreate)所对应的函数中先初始化位图， start=new Graphics::TBitmap(). start1=new Graphics::TBitmap(). 初始化后再载入位图 start-> Handle=LoadBitmap(Hinstance, "start").//从内存中载入位图 start1-> Handle=LoadBitmap(Hinstance, "start1"). 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)