

利用C Builder进行精确计时 PDF转换可能丢失图片或格式，
建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/133/2021_2022__E5_88_A9_E7_94_A8C__B_c97_133844.htm 虽然Win95下可视化开发工具如VC、Delphi、C++ Builder等都有专用的定时器控件Timer，而且使用很方便，可以实现一定的定时功能，但最小计时精度仅为55ms，且定时器消息在多任务操作系统中的优先级很低，不能得到及时响应，往往不能满足实时控制环境下的应用。不过Microsoft公司在Win32 API函数库中已经为用户提供了一组用于高精度计时的底层函数，如果用户使用得当，计时精度可到1ms。这个计时精度、对于一般的实时系统控制完全可以满足要求。现将由C++ Builder 4.0提供的重新封装后的一组与时间相关的主要接口函数（函数名、参数、功能与Win32 API基本相同）说明如下：1. DWORD

timeGetTime(void) 返回从Windows启动开始经过的毫秒数。

最大值为232，约49.71天。2. MMRESULT timeSetEvent(

UINT uDelay, UINT uResolution, LPTIMECALLBACK

lpTimeProc, DWORD dwUser, UINT fuEvent) 该函数设置一个

定时回调事件，此事件可以是一个一次性事件或周期性事件

。事件一旦被激活，便调用指定的回调函数，成功后返回事件

的标识符代码，否则返回NULL。参数说明如下：uDelay：

以毫秒指定事件的周期。Uresolution：以毫秒指定延时的精

度，数值越小定时器事件分辨率越高。缺省值为1ms。

LpTimeProc：指向一个回调函数。DwUser：存放用户提供的

回调数据。FuEvent：指定定时器事件类型：

TIME_ONESHOT：uDelay毫秒后只产生一次事件

TIME_PERIODIC : 每隔uDelay毫秒周期性地产生事件。

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问

www.100test.com