

C / CLI基本数据类型探索 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/133/2021_2022_C___CLI_E5_9F_BA_c97_133851.htm

C / CLI所支持的基本类型，例如int、double、bool等，在某些方面可以说是沿袭了ISO-C中的类型同样的用法会在C / CLI中得到同样的结果，例如加法或者赋值操作。但是C / CLI也为这些基本类型引入了一些新的东西。在通用类型系统（CTS）中，每一个基本类型都在System命名空间中存在一个对应的类（见表1）。例如int实际上完全等价于System::Int32。我们可以使用二者中的任何一个来声明一个整数：`int ival = 0. Int32 ival2 = 0.`出于移植性的考虑，在使用这些基本类型时，我们推荐大家使用内建的关键字，而非System命名空间中的类名。对于System命名空间中类的公有静态成员，我们既可以通过内建的关键字，也可以通过System命名空间中的类名来访问。例如，为了获取一个数值类型的取值范围，我们可以直接使用内建的关键字来访问其静态属性MaxValue和MinValue。`int imaxval = int::MaxValue. int iminval = Int32::MinValue.`每个数值类型都支持一个名为Parse的成员函数，用以将一个字符串转化为其所表示的数值。例如，给定下面的字符串：`String^ bonus = "$12,000.79".`调用Parse会将myBonus初始化为12000.79：`double myBonus = double::Parse(bonus, ns).`其中ns表示对一些NumberStyles枚举类型取位或（bitwise or）运算的结果。NumberStyles是位于System::Globalization命名空间中的一个枚举类型，用于表征对空白、货币符号、小数点或者逗号等的处理。看下面的代码：`using namespace System. using`

```
namespace System::Globalization. double bonusString( String^
bonus ) { NumberStyles ns = NumberStyles::AllowLeadingWhite. ns
= NumberStyles::AllowCurrencySymbol. ns =
NumberStyles::AllowThousands. ns =
NumberStyles::AllowDecimalPoint. return double::Parse( bonus, ns
). } 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访
问 www.100test.com
```