

挑战30天C 入门极限：C_C 中数组和指针类型的关系的入门教程 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/134/2021_2022__E6_8C_91_

[E6_88_9830_E5_A4_c97_134253.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/134/2021_2022__E6_8C_91_E6_88_9830_E5_A4_c97_134253.htm) 对于数组和多维数组的内容这里就不再讨论了，前面的教程有过说明，这里主要讲述的数组和指针类型的关系，通过对他们之间关系的了解可以更加深入的掌握数组和指针特性的知识！一个整数类型数组

如下进行定义 `int a[]={1,2,3,4}`. 如果简单写成 `a` //数组的标识符名称 这将代表的是数组第一个元素的内存地址，`a` 就相当

于 `amp.a[1]`. `a 1` //注意这里的表示就是将a数组的起始地址向后进一位，移动到第二个元素的地址上也就是a[0]到a[1]的过程

！数组名称和指针的关系其实很简单，其实数组名称代表的是数组的第一个元素的内存地址，这和指针的道理是相似的

！下面我们来看一个完整的例子，利用指针来实现对数组元素的循环遍历访问！ //程序作者:管宁 //站

点:www.cndev-lab.com //所有稿件均有版权,如要转载,请务必著名出处和作者 #include <iostream> using namespace std. void

```
main(void) { int a[2]={1,2}. int *pb=a. //定义指针*pb的地址为数组a的开始地址 int *pe=a 2. //定义指针*pb的地址为数组a的结束地址
```

```
cout while (pb!=pe) //利用地址进行逻辑判断是否到达数组的结束地址 { cout pb . //利用递增操作在循环中将pb的内存地址不断向后递增 } cin.get(). }
```

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com