

07年4月等级考试二级C语言考前密卷(2) PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/134/2021_2022_07_E5_B9_B44_E6_9C_88_E7_c97_134267.htm 一、选择题 (1) 已知一棵二叉树前序遍历和中序遍历分别为ABDEGCFH和DBGEACHF，

则该二叉树的后序遍历为 A) GEDHFBCA B) DGE BHFC A C) ABCDEFGH D) ACBFEDHG (2) 树是结点的集合，它的根结点数目是 A) 有且只有1 B) 1或多于1 C) 0或1 D) 至少2

(3) 如果进栈序列为e1,e2,e3,e4，则可能的出栈序列是 A) e3,e1,e4,e2 B) e2,e4,e3,e1 C) e3,e4,e1,e2 D) 任意顺序 (4) 在设计程序时，应采纳的原则之一是 A) 不限制goto语句的使用 B) 减少或取消注解行 C) 程序越短越好 D) 程序结构应有助于读者理解 (5) 程序设计语言的基本成分是数据成分、运算成分、控制成分和 A) 对象成分 B) 变量成分 C) 语句成分 D) 传输成分 (6) 下列叙述中，不属于软件需求规格说明书的作用的是 A) 便于用户、开发人员进行理解和交流 B) 反映出用户问题的结构，可以作为软件开发工作的基础和依据 C) 作为确认测试和验收的依据 D) 便于开发人员进行需求分析 (7) 下列不属于软件工程的3个要素的是 A) 工具 B) 过程 C) 方法 D) 环境 (8) 单个用户使用的数据视图的描述称为 A) 外模式 B) 概念模式 C) 内模式 D) 存储模式 (9) 将E-R图转换到关系模式时，实体与联系都可以表示成 A) 属性 B) 关系 C) 键 D) 域 (10) SQL语言又称为 A) 结构化定义语言 B) 结构化控制语言 C) 结构化查询语言 D) 结构化操纵语言 (11) 下列叙述中正确的是 A) C语言编译时不检查语法 B) C语言的子程序有过程和函数两种 C) C语言的函数可

以嵌套定义 D) C语言的函数可以嵌套调用 (12) 在C语言中，退格符是 A) \n B) \t C) \f D) \b (13) 以下叙述中正确的是 A) 构成C程序的基本单位是函数 B) 可以在一个函数中定义另一个函数 C) main() 函数必须放在其他函数之前 D) 所有被调用的函数一定要在调用之前进行定义 (14) 在C程序中，判逻辑值时，用“非0”表示逻辑值“真”，又用“0”表示逻辑值“假”。在求逻辑值时，用()表示逻辑表达式值为“真”，又用()表示逻辑表达式值为“假”。 A) 1 0 B) 0 1 C) 非0 非0 D) 1 1 (15) 在C语言中，运算对象必须是整型数的运算符是 A) % B) \ C) %和 \ D) ** (16) 字符型数据在机器中是用ASCII码表示的，字符“5”和“7”在机器中表示为 A) 10100011和 01110111 B) 01000101和01100011 C) 00110101和00110111 D) 01100101和01100111 (17) 若已定义：int a=25,b=14,c=19.以下三目运算符(? :)所构成语句的执行后 a A) **a=25,b=13,c=19 B) **a=26,b=14,c=19 C) ### a=25,b=13,c=19 D) ### a=26,b=14,c=19 (18) 若有定义：int a=7.float x=2.5,y=4.7.则表达式x a%3* (int) (x y) %2/4的值是 A) 2.500000 B) 2.750000 C) 3.500000 D) 0.000000 (19) 下列程序段的输出结果是：
int a=1234. float b=123.456. double c=12345.54321. printf
("-",%2.1f,%2.1f",a,b,c) . A) 无输出 B) 12 , 123.5,12345.5 C)
) 1234,123.5,12345.5 D) 1234,123.4,1234.5 (20) 若运行以下程序时，从键盘输入 ADescriptor (表示回车)，则下面程序的运行结果是#include main () {char c. int v0=1,v1=0,v2=0.
do{switch (c=getchar ()) {case a :case A :case e
:case E :case i :case I :case o :case O :case

u :case U :v1 =1. default:v0 =1.v2 =1. } }while (c!= \ n) . printf ("v0=%d,v1=%d,v2=%d \ n",v0,v1,v2) .} A
) v0=7,v1=4,v2=7 B) v0=8,v1=4,v2=8 C) v0=11,v1=4,v2=11 D
) v0=13,v1=4,v2=12 (21) 设有以下程序段 int x=0,s=0. while (!x!=0) s = x. printf ("%d",s) . 则 A) 运行程序段后输出0 B) 运行程序段后输出1 C) 程序段中的控制表达式是非法的 D) 程序段执行无限次 (22) 有如下程序 main () { float x=2.0,y. if (x else if (x>10.0) y=1.0/x. else y=1.0. printf ("%f \ n",y) .} 该程序的输出结果是 A) 0.000000 B) 0.250000 C) 0.500000 D) 1.000000 (23) 执行下面的程序段后 , 变量k中的值为 int k=3, s [2] . s [0] =k. k=s [1] *10. A) 不定值 B) 33 C) 30 D) 10 (24) 以下程序段的描述 , 正确的是 x=-1. do {x=x*x.} while (!x) . A) 是死循环 B) 循环执行两次 C) 循环执行一次 D) 有语法错误 (25) 以下选项错误的是 A) main () { int x,y,z. x=0.y=x-1. z=x y.} B) main () { int x,y,z. x=0,y=x 1. z=x y.} C) main () { int x.int int y. x=0,y=x 1. z=x y.} D) main () { int x,y,z. x=0.y=x 1. z=x y,} (26) 有如下程序段 int a=14,b=15,x. char c= A . x= (a&b) &. (c 执行该程序段后 , x的值为 A) ture B) false C) 0 D) 1 (27) 下列程序执行后的输出结果是 void func1 (int i) . void func2 (int i) . char st [] ="hello,friend!". void func1 (int i) { printf ("%c",st [i]) . if (i void func2 (int i) { printf ("%c",st [i]) . if (i main () { int i=0. func1 (i) . printf (" \ n") .} A) hello B) hel C) hlo D) hlm (28) 以下函数返回a所指数组中最大值所在的下标值 fun (int *a,int n) { int i,j=0,p. p=j. for (i=j.i if (a [i] >a [p]) _____ . return (p) .} 在下划线处应填入的内容是

A) i=p B) a [p] =a [i] C) p=j D) p=l (29) 下面说明不正确的是 A) char a [10] ="china". B) char a [10] , *p=a.p="china" C) char *a.a="china". D) char a [10] , *p.p=a="china" (30) 以下程序的输出结果是 #include void prt (int *x, int *y, int *z) {printf ("%d,%d,%d \n", *x, *y,* (z)) .} main () {int a=10,b=40,c=20. prt (amp.b,amp.a,amp.c) .} A) 11,42, 31 12,22,41 B) 11,41,20 12,42,20 C) 11,21,40 11,21,21 D) 11,41,21 12,42,22 (31) 若有函数内部说明 : int a [3] [4] .则数组a中各元素 A) 可在程序的运行阶段得到初值0 B) 可在程序的编译阶段得到初值0 C) 不能得到确定的初值 D) 可在程序的编译或运行阶段得到初值0 (34) 定义如下变量和数组 : int k. int a [3] [3] ={9,8,7,6,5,4,3,2,1}. 则下面语句的输出结果是 for (k=0.k A) 7 5 3 B) 9 5 1 C) 9 6 3 D) 7 4 1 (35) 下列程序执行后的输出结果是 main () { char arr [2] [4] . strcpy (arr,"you") . strcpy (arr [1] ,"me") . arr [0] [3] = amp.me B) you C) me D) err (36) 有以下函数 char fun (char *p) {return p;} 该函数的返回值是 A) 无确切的值 B) 形参p中存放的地址值 C) 一个临时存储单元的地址 D) 形参p自身的地址值 (37) 以下正确的说法是 A) 定义函数时 , 形参的类型说明可以放在函数体内 B) return后边的值不能为表达式 C) 如果函数值的类型与返回值类型不一致 , 以函数值类型为准 D) 如果形参与实参类型不一致 , 以实参类型为准 100Test 下载频道开通 , 各类考试题目直接下载。 详细请访问 www.100test.com