

挑战30天C 入门极限：c 中布尔类型的入门教程 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/134/2021\\_2022\\_\\_E6\\_8C\\_91\\_E6\\_88\\_9830\\_E5\\_A4\\_c97\\_134271.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/134/2021_2022__E6_8C_91_E6_88_9830_E5_A4_c97_134271.htm) 布尔类型对象可以被赋予

文字值true或者false，所对应的关系就是真于假的概念！我们通常使用的方法是利用他来判

断条件的真于假，例如如下的代码：//程序作者:管宁 //站点:www.cndev-lab.com //所有稿件均有版权,如要转载,请务必著名出处和作者 #include iostream>

using namespace std. void main(void) { 但是是一些概念不清的人却不知道布尔类型的对象也可以被看做是一种整数类型的对象

，但是他不能被声明成signed，unsigned，short long，如果你生命成(short bool found=false.)，那么将会导致编译错误。其为整数类型的概念是这样的：

当表达式需要一个算术值的时候，布尔类型对象将被隐式的转换成int类型也就是整形对象，false就是0，true就是1，请看下面的代码！ #include

iostream> #include string> using namespace std. void main(void) {

bool found = true. int a = 1. cout found cin.get(). } a found 这样的表达式样是成立的，输出后的值为2进行了加法运算！那么

说到这里很多人会问指针也可以吗？回答是肯定的这样一个概念对于指针同样也是有效的，下面我们来看一个将整形指

针对象当作布尔对象进行使用的例子： #include iostream> using namespace std. void main(void) { int a = 1. int \*pi.

pi=&a. if (\*pi) { cout } cin.get(). } 上面代码中的\*pi进行了隐

式样的布尔类型转换表示为了真也就是true。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问

[www.100test.com](http://www.100test.com)