

挑战30天C 入门极限：就c 中的const限定修饰符做一个入门的教程 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/134/2021_2022__E6_8C_91_E6_88_9830_E5_A4_c97_134279.htm const修饰符可以把对象转

变成常数对象，什么意思呢？意思就是说利用const进行修饰的变量的值在程序的任意位置将不能再被修改，就如同常数一样使用！使用方法是：const int a=1.//这里定义了一个int

类型的const常数变量a.但就于指针来说const仍然是起作用的，以下有两点要十分注意，因为下面的两个问题很容易混淆

！我们来看一个如下的例子：//程序作者:管宁 //站

点:www.cndev-lab.com //所有稿件均有版权,如要转载,请务必著名出处和作者 #include <iostream> using namespace std. void

main(void) { const int a=10. int b=20. const int *pi. pi=&b. cout <<cin.get(). } 上面的代码中最重要的一句是 const int *pi 这句从右

向左读作：pi是一个指向int类型的，被定义成const的对象的指针. 这样的一种声明方式的作用是可以修改pi这个指针所指向的内存地址却不能修改指向对象的值。

如果你在代码后加上*pi=10.这样的赋值操作是不被允许编译的！好,看了上面的两个例子你对const有了一个基本的认识了，那么我们接下来

看一个很容易混淆的用法！请看如下的代码 //程序作者:管宁 //站点:www.cndev-lab.com //所有稿件均有版权,如要转载,请务必著名出处和作者 #include <iostream> using namespace std. void

main(void) { int a=10. const int *const pi=&a. cout <<cin.get(). }

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问

www.100test.com