

挑战30天C 入门极限：对于c_c 中指针学习的两个绝好的例子
PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/134/2021_2022__E6_8C_91_E6_88_9830_E5_A4_c97_134291.htm 对于众多人提出的c/c 中指针难学的问题做个总结：指针学习不好关键是概念不清造成的，说的简单点就是书没有认真看，指针的学习犹如人在学习饶口令不多看多学多练是不行的，下面是两个很经典的例子，很多书上都有,对于学习的重点在于理解*指针运算符的作用，假设定义了一个指针变量x，*x所表示的其实就是变量a本身，x表示的是变量a在内存中的地址，如果想明白可以输出观察cout /*程序作者:管宁 站点:www.cndev-lab.com 所有稿件均有版权,如要转载,请务必著名出处和作者*/ #include main() { int a,b. /* 定义a,b两个整形变量用于输入两个整数 */ int *point_1,*point_2,*temp_point. /* 定义三个指针变量 */ scanf("%d,%d",amp.b). /* 格式化输入a,b的值 */ point_1=amp.b. /* 把指针变量point_2的值指向变量b的地址 */ if (a{ temp_point=point_1. /* 这里的temp_point是用于临时存储point_1的值也就是变量a的地址的 */ point_1=point_2. /* 把point_2的值赋予point_1 */ point_2=temp_point. /* 由于point_1的值已经改变无法找到,利用前面临时存储的也就是temp_point找回原point_1的值赋予point_2,达到把point_1和point_2值对换的目的 */ } printf("%d,%d",*point_1,*point_2). /* 利用*point_1和*point_2也就是分辨指向b和a的方法把值显示自爱屏幕上 */ } /* 此题需要注意和了解是的此法并没有改变变量a,b的值只是利用指针变量分别存储a和b的地址,然后再把那两个指针变量的值对换一下其实就是存储在 指针变量里

面a与b的地址对换,在利用*point_1和*point_2的方式把调换后的值显示出来这里的*point_1实际就是a,此中算法并非真的改变a,b的值,而是利用指针进行地址交换达到大小排序的目的.

```
/*程序作者:管宁 站点:www.cndev-lab.com 所有稿件均有版权,如要转载,请务必著名出处和作者*/ #include main() { int a,b.  
/* 定义a,b两个整形变量用于输入两个整数 */ int  
*point_1,*point_2. /* 定义三个指针变量 */  
scanf("%d,%d",amp.b). /* 格式化输入a,b的值 */ point_1 = amp.b.  
/* 把指针变量point_2的值指向变量b的地址 */  
compositor(point_1,point_2). /* 调用自定义的排序函数,把a,b的地址传递给point_1和point_2 */ printf("%d,%d",a,b). /* 打印出a,b的值 */ } static compositor(p1,p2) int *p1,*p2. /* 定义形式参数p1,p2为指针变量 */ { int temp. /* 建立临时存储变量 */ if (*p1/* 如果*p1 { temp = *p1. /* 利用变量temp用于临时存储*p1和就是a的值 */ *p1 = *p2. /* 将*p1的值也就是a的值换成*p2的值也就是b的值,等价于a=b */ *p2 = temp. /* 将*p2的值也就是temp的值等价于b=temp */ } } /* 注意:此题与上题不同的是,直接改变了a于b的值达到真实改变的目的 */ 希望大家指正批评! 100Test 下载频道开通,各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com
```