

C 编程人员容易犯的10个C#错误5 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/134/2021\\_2022\\_C\\_\\_\\_E7\\_BC\\_96\\_E7\\_A8\\_8B\\_E4\\_c97\\_134338.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/134/2021_2022_C___E7_BC_96_E7_A8_8B_E4_c97_134338.htm) 错误5：结构与对象是有区别的 C 中的结构与类差不多，唯一的区别是，在缺省状态下，结构的访问权限是public，其继承权限也是public。一些C编程人员将结构作为数据对象，但这只是一个约定而非是必须这样的。在C#中，结构只是一个用户自定义的数据类型，并不能取代类。尽管结构也支持属性、方法、域和操作符，但不支持继承和destructor。更重要的是，类是一种索引型数据类型，结构是值型数据类型。因此，结构在表达无需索引操作的对象方面更有用。结构在数组操作方面的效率更高，而在集合的操作方面则效率较低。集合需要索引，结构必须打包才适合在集合的操作中使用，类在较大规模的集合操作中的效率更高。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)