

C 编程人员容易犯的10个C#错误4 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/134/2021_2022_C___E7_BC_96_E7_A8_8B_E4_c97_134342.htm

错误4：注意隐性的数据类型转换 Boxing和unboxing是使值型数据类型被当作索引型数据类型使用的二个过程。值型变量可以被包装进一个对象中，然后再被解包回值型变量。包括内置数据类型在内的所有C#中的数据类型都可以被隐性地转化为一个对象。包装一个值型变量就会生成一个对象的实例，然后将变量拷贝到实例中。Boxing是隐性的，如果在需要索引型数据类型的地方使用了值型数据类型的变量，值型变量就会隐性地转化为索引型数据类型的变量。Boxing会影响代码执行的性能，因此应当尽量避免，尤其是在数据量较大的时候。如果要将一个打包的对象转换回原来的值型变量，必须显性地对它进行解包。解包需要二个步骤：首先对对象实例进行检查，确保它们是由值型的变量被包装成的；第二步将实例中的值拷贝到值型变量中。为了确保解包成功，被解包的对象必须是通过打包一个值型变量的值生成的对象的索引。 using System.

```
public class UnboxingTest { public static void Main() { int i = 123. // 打包 object o = i. // 解包（必须是显性的） int j = (int) o.
```

```
Console.WriteLine("j: {0}", j). } } 如果被解包的对象是无效的，或是一个不同数据类型对象的索引，就会产
```

生InvalidCastException异外。 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com