

C Builder的多线程编程中一些体会 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/134/2021_2022_C__Builder_c97_134354.htm 最近在写一个程序用到了多线程，所以对CB下的多线程有一定的学习。现在把自己的一些心得讲一下。水平有限，写的很粗略，请大家见谅。CB相对于VC来说，在CB下写多线程程序是很简单的。不仅是VCL中有TThread这个类。封装了那些关于多线程的WINDOW API。我觉得更方便的是他提供了直接访问主VCL线程中对象的能力。可以很容易的和主线程中的窗体，控件打交道。和单线程的方式没有太多区别。只是在有多个线程都要访问主线程中的对象（比如访问同一个窗体上的StringGrid). 只要用Thread的Synchronize方法来调用那段访问主VCL线程的代码（具体请看帮助），我们就不用担心访问冲突的问题了。而且对于多线程的同步和互斥，CB也对WINDOW编程中那些机制进行了封装。比如对临界区CriticalSection封装为TCriticalSection. 事件Event封装为TEvent. 这些类相当简单好用。下面就是我觉得比较重要的几点，供大家参考。1。TThread的WaitFor方法。是等待一个线程返回。其返回值在这个线程里可以任意设定。以便在该线程返回的时候让调用他的线程知道他的运行情况。在TThread的 OnTerminate事件中做线程的清除工作。他不是线程运行的一部分。而是主VCL线程的一部分。所以在其中不能访问Thread的局部变量（如 int __thread i) 你可以把清楚代码写在这里，不用管现在在EXCUTE()方法执行到了哪个地方。这么看起来有点类似于C里的 finally 块的作用。2。TEvent很重要。实现线程的同步。WaitFor(int Timeout)功能

类似于 WINDOW API WaitForSingleObject().返回值包括：其中参数Timeout可以设为INFINITE表示永久等待，但这样，程序很容易死在这里。 wrSignaled 该事件发生（成功返回）。 wrTimeout 等待超时。 wrAbandoned 在该事件的超时期限到达前，该事件对象已经被毁灭了。 wrError 在等待过程中有异常产生，要知道具体产生的错误要查看 TEvent的LastError 属性。 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com