

二级C类与对象：友元 PDF转换可能丢失图片或格式，建议
阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/134/2021_2022__E4_BA_8C_E7_BA_A7C___E7_c97_134468.htm

友元：友元是一种定义在类外部的普通函数，它需要在类体内进行说明，在说明时，前面加上 friend。友元不是成员函数，但可以访问类的私有成员。目的在于提高函数的运行效率。但是设置友元是以破坏封装性为代价的。

1、友元函数：友元函数不是类的成员函数，但是友元函数可以访问该类的私有成员。

例3：分析下列程序的输出结果：

```
#include <iostream>
using namespace std;
class point { public:
point(double xx,double yy) { x=xx. y=yy. } void Getxy(). friend
double Distance(point amp.b). private: double x,y. }. void
point::Getxy() { cout<< x<<","<<y<<endl. } double Distance(point amp.b) { double
dx=a.x-b.x. double dy=a.y-b.y. return sqrt(dx*dx+dy*dy). } void
main() { point p1(3.0,4.4),p2(6.0,8.0). p1.Getxy(). p2.Getxy().
double d=Distance(p1,p2). cout<<d<<endl. }
```

运行结果：(3.0,4.0) (6.0,8.0)
Distance is 5
Point 类中说明了一个友元函数 Distance()，它可以访问 point 类的私有成员。该程序的功能是已知两点坐标，求两点间距。

例4：分析下列程序的输出结果：

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Time { public: Time(int new_hours,int new_minutes) {
hours=new_hours. minutes=new_minutes. } friend void
Time12(Time time). friend void Time24(Time time). private: int
hours,minutes. }. void Time12(Time time) { if(time.hours>12) {
time.hours-=12. cout<<time.hours<<":"<<time.minutes<<endl. } else cout<<time.hours<<":"<<time.minutes<<endl. } void Time24(Time time) { cout<<time.hours<<":"<<time.minutes<<endl. }
void main() { Time Time1(20,30),Time2(10,45). Time12(Time1).
Time24(Time1). Time12(Time2). Time24(Time2). }
```

运行结果：

8:30PM 20:30 10:45AM 10:45 2、友元类：当一个类作为另一个类的友元时，这个类的所有成员函数都是另一个类的友元函数。例5：分析下列的输出结果：

```
#include <iostream>
using namespace std;
class X {
public:
    void Set(int I) { X=I. }
    void Display() { cout<<X<<endl; }
private:
    int x;
    static int y;
};
class Y {
public:
    Y(int I,int j).
    void Display().
private:
    X a;
};
int X::y=1;
Y::Y(int I,int j) { a.x=I. X::y=j. }
void Y::Display() { cout<<a.x<<endl; }
void main() { X b. b.Set(5). b.Display(). Y c(6,9). c.Display(). b.Display(). }
```

执行结果：x=5,y=1 x=6,y=9 x=5,y=9
例6：编写一个类，声明一个数据成员和一个静态数据成员。让构造函数初始化数据成员，并把静态数据成员加1，让析构函数把静态数据成员减1。然后创建三个对象，显示它们的数据成员和静态数据成员。

```
#include <iostream>
using namespace std;
class example {
public:
    example(int num) { B=num. A++ }
    void Display() { cout<<B<<endl; }
private:
    int B;
    static int A;
};
int example::A=0;
void main() { example a(20),b(30),c(40). a.Display(). b.Display(). c.Display(). }
```

运行结果：B=20,A=3 B=30,A=3 B=40,A=3 A=2 A=1 A=0
例7：分析下列的程序的运行结果：

```
#include <iostream>
using namespace std;
class dog {
public:
    dog(int i) { weight=i. }
protected:
    int weight;
};
class cat {
public:
    cat(int j) { weight=j. }
protected:
    int weight;
};
int sum(int total,cat&a,dog&b) { return total+a.weight+b.weight; }
void main() { cat b1(24). dog b2(20). int total=0. cout<<sum(0,b1,b2)<<endl; }
```

运行结果为：44
这里，sum()是cat类和dog类的友元函数，可以通过对象访问类的私有数据成员weight。
100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com