

挑战30天C 入门极限：c类的多态与虚函数的使用 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/134/2021_2022__E6_8C_91_E6_88_9830_E5_A4_c97_134507.htm

类的多态特性是支持面向对象的语言最主要的特性，有过非面向对象语言开发经历的人，通常对这一章节的内容会觉得不习惯，因为很多人错误的认为，支持类的封装的语言就是支持面向对象的，其实不然，Visual BASIC 6.0 是典型的非面向对象的开发语言，但是它的确是支持类，支持类并不能说明就是支持面向对象，能够解决多态问题的语言，才是真正支持面向对象的开发的语言，所以务必提醒有过其它非面向对象语言基础的读者注意！

多态的这个概念稍微有点模糊，如果想在一开始就想用清晰用语言描述它，让读者能够明白，似乎不太现实，所以我们先看如下代码：
//程序作者:管宁 //站点:www.cndev-lab.com
//所有稿件均有版权,如要转载,请务必著名出处和作者 //例程

```
1 #include iostream> using namespace std. class Vehicle { public:  
Vehicle(float speed,int total) { Vehicle::speed=speed.  
Vehicle::total=total. } void ShowMember() { cout} protected: float  
speed. int total. }. class Car:public Vehicle { public: Car(int aird,float  
speed,int total):Vehicle(speed,total) { Car::aird=aird. } void  
ShowMember() { cout} protected: int aird. }. void main() { Vehicle  
a(120,4). a.ShowMember(). Car b(180,110,4). b.ShowMember().  
cin.get(). }
```

在c 种是允许派生类重载基类成员函数的，对于类的重载来说，明确的，不同类的对象，调用其类的成员函数的时候，系统是知道如何找到其类的同名成员，上面代码中的a.ShowMember().，即调用的是Vehicle::ShowMember()

, b.ShowMember(). , 即调用的是Car::ShowMemeber().。

100Test 下载频道开通 , 各类考试题目直接下载。详细请访问
www.100test.com