

挑战30天C 入门极限：C 友元的入门教程 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/134/2021_2022__E6_8C_91_E6_88_9830_E5_A4_c97_134512.htm 在说明什么是友元之前，我们先说明一下为什么需要友元与友元的缺点: 通常对于普通函数来说,要访问类的保护成员是不可能的，如果想这么做那么必须把类的成员都生命成为public(共用的)，然而这做带来的问题遍是任何外部函数都可以毫无约束的访问它操作它，c 利用friend修饰符，可以让一些你设定的函数能够对这些保护数据进行操作，避免把类成员全部设置成public，最大限度的保护数据成员的安全。友元能够使得普通函数直接访问类的保护数据，避免了类成员函数的频繁调用，可以节约处理器开销，提高程序的效率，但所矛盾的是，即使是最大限度大保护，同样也破坏了类的封装特性，这即是友元的缺点，在现在cpu速度越来越快的今天我们并不推荐使用它，但它作为c 一个必要的知识点，一个完整的组成部分，我们还是需要讨论一下的。在类里声明一个普通数学，在前面加上friend修饰，那么这个函数就成了该类的友元，可以访问该类的一切成员。下面我们来看一段代码，看看我们是如何利用友元来访问类的一切成员的。 //程序作者:管宁 //站

点:www.cndev-lab.com //所有稿件均有版权,如要转载,请务必著名出处和作者

```
#include iostream> using namespace std. class
Internet { public: Internet(char *name,char *address) {
strcpy(Internet::name,name). strcpy(Internet::address,address). }
friend void ShowN(Internet amp.obj)//函数定义,不能写成,void
Internet::ShowN(Internet amp.obj)，这一点要注意。 100Test 下
```

载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问
www.100test.com