

挑战30天C 入门极限：C 面向对象编程入门：类(class) PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/134/2021_2022__E6_8C_91_

[E6_88_9830_E5_A4_c97_134516.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/134/2021_2022__E6_8C_91_E6_88_9830_E5_A4_c97_134516.htm) 上两篇内容我们着重说了结构体相关知识的操作。以后的内容我们将逐步完全以c作为主体了，这也意味着我们的教程正式进入面向对象的编程了。前面的教程我已经再三说明，结构体的掌握非常重要，重要在哪里呢？重要在结构体和类有相同的特性，但又有很大的区别，类是构成面向对象编程的基础，但它是和结构体有着极其密切的关系。我们在c语言中创建一个结构体我们使用如下方法：`struct test { private: int number. public: float socre. }`. 类的创建方式和结构体几乎一样，看如下的代码：`class test { private: int number. public: float socre. public: int rp() { return number. } void setnum(int a) { number=a. } }`. 但是大家注意到没有，标准c中是不允许在结构体中声明函数的，但c中的类可以，这一点就和c有了本质的区别，很好的体现了c面向对象的特点！过去的c语言是一种非面向对象的语言他的特性是：程序=算法 数据结构 但c的特性是 对象=算法 数据结构 程序=对象 对象 对象 对象 所以根据这一特性，我们在定义一个自己定义的结构体变量的时候。这个变量就应该是叫做对象或者叫实例。例如 `test a`. 那么a就是test结构的一个对象(实例) test结构体内的成员可以叫做是分量，例如：`a.socre=10.1f`. 那么number就是test结构的对象a的分量(或者叫数据成员,或者叫属性)score. 在c语言中结构体中的各成员他们的默认存储控制是public 而 c 中类的默认存储控制是private，所以在类中的成员如果需要外部调用一定要加上关键字public

声明成公有类型，这一特性同样使用于类中的成员函数，函数的操作方式和普通函数差别并不大。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com