

面向对象程序设计方法 PDF转换可能丢失图片或格式，建议
阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/134/2021_2022__E9_9D_A2_E5_90_91_E5_AF_B9_E8_c97_134606.htm 面向对象程序设计方法其实并不是一个新的概念,30年前就有了,它要比结构化程序设计更成熟. 开发对象的典型方法,就是定义一些基本的对象类型来作为构造复杂的对象基础.我来举个例子:比如说制造一台电视机.首先呢?要从不同厂商那里采购来的一些基础元件,例如集成芯片,螺丝钉等....然后,是把这些元件通过电路板凑起来。组成一定的电路形式。最后在把这些电路集成为一台完整的电视机。提供给用户使用。面向对象编程也是这个到里,使用简单的对象类型可以构造比较复杂的对象,这些对象在进一步组成完整的应用程序之所以要选择简单的对象,是从这些对象的可用性能来考虑的,在定义一些基本对象时。我们总是希望这些对象能够给我们方便,。面向对象程序设计方法有3个特性: 1. 封装性:封装性是面向对象的程序设计方法的一个重要原则。也就是把对象的各个属性和方法按照适合安排给定一组可以提供给外部使用这的访问权限!从而保证使用者不会因为错误的或非授权的针对对象内部细节的访问而影响对象,甚至整个程序要保证这些对象的外部使用方法和功能不发生改变,那么使用这些基本的对象的程序功能也不会发生任何改变。 100Test 下载频道开通,各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com