

C教程-----数据类型、变量和运算符(2) PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/134/2021_2022_C_E6_95_99_E7_A8_8B---_c97_134642.htm 二、形式参数 形式参数是指在

函数名后面的小括号里定义的变量,用于接受来自调用函数的参数。形式参数在函数内部可以象其它局部变量那样来作用

。例如: `puthz(int x, int y, int color, char *p) { int i, j, k. /*定义局部变量*/ }` 其中x, y, color, *p为函数的形式参数,不需要再进行说明

就可在该函数内直使用。三、全程变量 全程变量是指在所有函数之外说明的变量,它在整个程序内部者是"可见的",可以被任何一个函数使用,并且在整个程序的运行中都保留其值。

全程变量只要满足在使用它以前和函数以外这两个条件,可在程序的任何位置进行说明,习惯上通常在程序的主函数前说明。

例如: `#include int test. /*定义全程变量*/ void f1(int x, float y). /*子函数说明*/ void f2(void). /*子函数说明*/ main() { test=5. /*给全程变量赋值*/ f1(20, 5.5). /*调用有形式参数的子函数f1()*/ /*test的值变成115*/ f2(). /*调用f2(), test的值变为1150*/ }`

`void f1(int x, float y) { float z. /*z定义为局部变量*/ z=x*y. /*计算*/ test=test z. }` `void f2(void) { int count=10. /*定义局部变量并初始化*/ test=test*count. }` 由于全程变量可被整个程序内的任何一个函数使用,所以可作为函数之间传递参数的手段,但全程变量太多时,内存开销变大。

4.3 变量存储类型 Turbo C2.0支持四种变量存储类型。说明符如下: auto static extern register

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。

详细请访问 www.100test.com

详细请访问 www.100test.com