

C专家编程读书笔记（下）PDF转换可能丢失图片或格式，
建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/134/2021_2022_C_E4_B8_93_E5_AE_B6_E7_BC_96_c97_134651.htm 1、早用lint，勤用lint，不要等到最后才用lint。lint是软件的道德标准 2、关于typedef。先看一个声明：`void (*signal(int sig, void (*func)(int))) (int)`.对于它，可以简化为：`typedef void (*ptr_to_func) (int) ptr_to_func` `signal(int, ptr_to_func)`对于像以上那个复杂的typedef声明，你大可不必深入的去记忆、研究，只需要把它替代，化简为一个声明，那意义就豁然开朗了。注意：不要在一个typedef中放入几个声明器；千万不要把typedef嵌到声明中间部分。typedef与define的区别：可以用其他类型说明符对宏类型名进行扩展，但对typedef所定义的类型名却不能这样做。在连续声明中，用typedef定义的类型能够保证声明中所有的变量均为同一种类型，而用#define定义的类型则无法保证。 3、数组与指针并不相同，某些情况下，他俩是一样的，不过也存在情况，他俩不一样例如：文件1：`int mango[100]`.文件2：`extern int * mango`.这是不同的，相当于把整数和浮点数混为一谈。 4、Turning实验，人工智能，人机对话，都是十分有意思的东西。 5、堆区域用于动态分配的存储，也就是通过malloc（内存分配）函数获得的内存，并通过指针访问。堆中所有东西都是匿名的不能按名字直接访问，只能通过指针间接访问。被分配的内存总是经过对齐，以适合及其最大尺寸的原子访问。堆的末端由一个称为break的指针来标识。当堆管理器需要更多内存时，它可以通过系统调用brk和sbrk来移动指针。一般情况下，

不必自己显示调用brk，如果分配的内存容量很大，brk最终会被自动调用。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com