

C教程-----输入输出函数及控制流程语句(2)(1) PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/134/2021\\_2022\\_C\\_E6\\_95\\_99\\_E7\\_A8\\_8B---\\_c97\\_134671.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/134/2021_2022_C_E6_95_99_E7_A8_8B---_c97_134671.htm) 二、 putchar()、 getch()

、 getche()和getchar()函数 1. putchar()函数 putchar()函数是向标准输出设备输出一个字符,其调用格式为: putchar(ch). 其中ch为一个字符变量或常量。 putchar()函数的作用等同于printf("%c", ch). 例6: #include main() { char c; /\*定义字符变量\*/ c= ' B ' . /\*给字符变量赋值\*/ putchar(c). /\*输出该字符\*/ putchar( ' x42 ' ). /\*输出字母B\*/ putchar(0x42). /\*直接用ASCII码值输出字母B\*/ } 从本例中的连续四个字符输出函数语句可以分清字符变量的不同赋值方法。 2. getch()、 getche()

和getchar()函数 (1) getch()和getche()函数 这两个函数都是从键盘上读入一个字符。其调用格式为: getch(). getche(). 两者的区别是: getch()函数不将读入的字符回显在显示屏幕上,

而getche() 函数却将读入的字符回显到显示屏幕上。 例7: #include main() { char c, ch. c=getch(). /\*从键盘上读入一个字符不回显送给字符变量c\*/ putchar(c). /\*输出该字符\*/

ch=getche(). /\*从键盘上带回显的读入一个字符送给字符变量ch\*/ putchar(ch). } 利用回显和带回显的特点,这两个函数经常用于交互输入的过程中完成暂停 等功能。 例8: #include

main() { char c, s[20]. printf("Name:"). gets(s). printf("Press any key to confinue..."). getch(). /\*等待输入任一键\*/ } (2) getchar()函数

getchar()函数也是从键盘上读入一个字符,并带回显。它与前面两个函数的区别在于: getchar()函数等待输入直到按回车才结束,回车前的所有输入字符都会逐个显示在屏幕上。但只

有第一个字符作为函数的返回值。 getchar()函数的调用格式为: getchar(). 例9: #include main() { char c. c=getchar(). /\*从键盘读入字符直到回车结束\*/ putchar(c). /\*显示输入的第一个字符\*/ getch(). /\*等待按任一健\*/ } 1.2 文件的输入输出函数 键盘、显示器、打印机、磁盘驱动器等逻辑设备,其输入输出都可以通过文件管理的方法来完成。而在编程时使用最多的要算是磁盘文件,因此本节主要以磁盘文件为主,详细介绍Turbo C2.0提供的文件操作函数,当然这些对文件的操作函数也适合于非磁盘文件的情况。另外,Turbo C2.0提供了两类关于文件的函数。一类称做标准文件函数也称缓冲型文件函数,这是ANSI标准定义的函数. 另一类叫非标准文件函数,也称非缓冲型文件函数。这类函数最早公用于UNIX操作系统,但现在MS-DOS3.0以上版本的操作系统也可以使用。下面分别进行介绍。 100Test 下载频道开通 , 各类考试题目直接下载。 详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)