

C语言初学者的十八颗“地雷” PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/134/2021_2022_C_E8_AF_AD_E8_A8_80_E5_88_9D_c97_134697.htm

C语言的最大特点是：功能强、使用方便灵活。C编译的程序对语法检查并不象其它高级语言那么严格，这就给编程人员留下“灵活的余地”，但还是由于这个灵活给程序的调试带来了许多不便，尤其对初学C语言的人来说，经常会出一些连自己都不知道错在哪里的错误。看着有错的程序，不知该如何改起，本人通过对C的学习，积累了一些C编程时常犯的错误，写给各位学员以供参考。

- 1.书写标识符时，忽略了大小写字母的区别。
`main() { int a=5. printf("%d",A). }` 编译程序把a和A认为是两个不同的变量名，而显示出错信息。C认为大写字母和小写字母是两个不同的字符。习惯上，符号常量名用大写，变量名用小写表示，以增加可读性。
- 2.忽略了变量的类型，进行了不合法的运算。
`main() { float a,b. printf("%d",a%b). }` %是求余运算，得到a/b的整余数。整型变量a和b可以进行求余运算，而实型变量则不允许进行“求余”运算。
- 3.将字符常量与字符串常量混淆。
`char c. c="a".` 在这里就混淆了字符常量与字符串常量，字符常量是由一对单引号括起来的单个字符，字符串常量是一对双引号括起来的字符序列。C规定以“\”作字符串结束标志，它是由系统自动加上的，所以字符串“a”实际上包含两个字符：‘a’和‘\’，而把它赋给一个字符变量是不行的。
- 4.忽略了“=”与“==”的区别。在许多高级语言中，用“=”符号作为关系运算符“等于”。如在BASIC程序中可以写 `if (a=3) then ...` 但C语言中，“=”是赋值运算

符，“==”是关系运算符。如：if (a==3) a=b. 前者是进行比较，a是否和3相等，后者表示如果a和3相等，把b值赋给a。由于习惯问题，初学者往往会犯这样的错误。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com