

C 语言程序设计初步3 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/134/2021_2022__EF_BC_A3_E8_AF_AD_E8_A8_80_E7_c97_134924.htm

1.goto语句 goto语句也称为无条件转移语句，其一般格式如下：goto 语句标号；其中语句标号是按标识符规定书写的符号，放在某一语句行的前面，标号后加冒号(:)。语句标号起标识语句的作用，与goto语句配合使用。如：label: i . loop: while(x C语言不限制程序中使用标号的次数，但各标号不得重名。goto语句的语义是改变程序流向，转去执行语句标号所标识的语句。

goto语句通常与条件语句配合使用。可用来实现条件转移，构成循环，跳出循环体等功能。但是，在结构化程序设计中一般不主张使用goto语句，以免造成程序流程的混乱，使理解和调试程序都产生困难。统计从键盘输入一行字符的个数。

```
#include "stdio.h" void main(){ int n=0. printf("input a string "). loop: if(getchar()!= ' ' ) { n . goto loop. } printf("%d",n). } int n=0. printf("input a string "). loop: if(getchar()!= ' ' ) { n . goto loop. } printf("%d",n). 本例用if语句和goto语句构成循环结构。当输入字符不为 ' ' 时即执行n 进行计数，然后转移至if语句循环执行。直至输入字符为 ' ' 才停止循环。 b r e a k 语句 break语句只能用在switch 语句或循环语句中，其作用是跳出switch语句或跳出本层循环，转去执行后面的程序。由于break语句的转移方向是明确的，所以不需要语句标号与之配合。break语句的一般形式为：break. 上面例题中分别在switch语句和for语句中使用了break 语句作为跳转。使用break语句可以使循环语句有多个出口，在一些场合下使编
```

程更加灵活、方便。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com