

C语言程序设计(第6章指针)8 PDF转换可能丢失图片或格式，
建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/135/2021_2022_C_E8_AF_AD_E8_A8_80_E7_A8_8B_c97_135092.htm 6.8 main函数的参数

C程序最大的特点就是所有的程序都是用函数来装配的。main()称之为主函数，是所有程序运行的入口。其余函数分为有参或无参两种，均由main()函数或其它一般函数调用，若调用的是有参函数，则参数在调用时传递。main(){... y1 = f1(x1, x2)...} f1(int a,int b){... Y2 = f2(x3, x4)...} f2(int m,int n){...} 在前面课程的学习中，对main()函数始终作为主调函数处理，也就是说，允许main()调用其它函数并传递参数。事实上，main()函数既可以是无参函数，也可以是有参的函数。对于有参的形式来说，就需要向其传递参数。但是其它任何函数均不能调用main()函数。当然也同样无法向main()函数传递，只能由程序之外传递而来。这个具体的问题怎样解决呢？我们先看一下main()函数的带参的形式

：main(argc, argv) int argc, char * argv[].{...} 从函数参数的形式上看，包含一个整型和一个指针数组。当一个C的源程序经过编译、链接后，会生成扩展名为.EXE的可执行文件，这是可以在操作系统下直接运行的文件，换句话说，就是由系统来启动运行的。对main()函数既然不能由其它函数调用和传递参数，就只能由系统在启动运行时传递参数了。在操作系统环境下，一条完整的运行命令应包括两部分：命令与相应的参数。其格式为：命令 参数1 参数2...参

数 namp.gdriver, &.gmode, "..\\bgi ")./* 启动图形工作方式* / r1 = atoi(argv[1])./* 计算基础圆半径* / rs = atoi(argv[2])./* 计算

```
同心圆半径* / color = atoi(argv[3]). /*背景色* / cleardevice( ). /*  
清除图形屏幕* / setbkcolor(color). /*设置背景色* / setcolor(4).  
/*设置图形显示颜色* / for(a=0. a { x = r1 * cos(a) 320. y = r1 *  
sin(a) 240. circle(x, y, rs). /*以圆心坐标为x、 y , 半径为r s画圆*  
/ } getch( ). /*等待按键继续* / closegraph( ). /*关闭图形工作  
方式* /} 若程序名为L 6 - 29.c , 经编译、连结生成可执行文件  
L6 - 29.exe。在操作系统的环境下运行程序, 命令行方式为  
: l6-29 40 20 3 则命令行与main( )函数的参数有如图6 - 16所示  
的关系。图6 - 16中, argv[0]是程序名, argv[1]是r1的值  
, argv[2]是rs的值, argv[3]是屏幕的背景色。由于指针数组均  
存放字符串, 所需的圆半径及背景色彩通过atoi( )函数转换为  
整型。通过带参数的main( )函数, 我们可以为自己的程序设  
置口令, 在运行程序的命令行中给出所需的口令, 正确则继  
续, 否则退出。程序图形输出如图6 - 17所示。 100Test 下载频  
道开通, 各类考试题目直接下载。详细请访问  
www.100test.com
```