

C语言程序设计(第6章指针)7 PDF转换可能丢失图片或格式，  
建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/135/2021\\_2022\\_C\\_E8\\_AF\\_AD\\_E8\\_A8\\_80\\_E7\\_A8\\_8B\\_c97\\_135109.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/135/2021_2022_C_E8_AF_AD_E8_A8_80_E7_A8_8B_c97_135109.htm) 6.7 指向指针的指针  
一个指针变量可以指向整型变量、实型变量、字符类型变量，当然也可以指向指针类型变量。当这种指针变量用于指向指针类型变量时，我们称之为指向指针的指针变量，这话可能会感到有些绕口，但你想到一个指针变量的地址就是指向该变量的指针时；这种双重指针的含义就容易理解了。下面用一些图来描述这种双重指针，见图6-13。在图中，整型变量i的地址是amp.j，将其传递给指针变量p，则p指向j。字符型变量c h的地址是amp.x，将其传递给指针变量p2，则p2指向x，p2是指针变量，同时，将p2的地址amp.a[i]。/\*一维数组的输入\*/ for(i=0.i for(j = 0. j scanf("%d", amp.p1,i=0.i printf("M",>(\*p3 i)). /\*用指向指针的指针变量输出一维数组\*/ printf("\n"). for(p1=a.p1-a { p3 = amp.p2. for (j=0.j printf("M",>(\*p3 j)). printf("\n"). } for(i=0. i { p2 = b[i]. for( p2 = b[i]. p2 - b[i] { p3 = amp.p1，则将p1的地址传递给指针变量p3，\*p3就是p1。用p3来表示一维数组的各元素，只需要将用p 1表示的数组元素\*( p1 i) 中的p1换成\*p3即可，表示为>(\*p3 i)。图6-14例6-27程序的存储示意图 同样，对二维数组b来说，b[i]表示第i行首地址，将其传递给指针变量p2，使其指向该行。该行的元素用p 2表示为\*(p2 i)。若作p3 = &amp.p2，则表示p3指向p2，用p3表示的二维数组第i行元素为：>(\*p3 i)。这与程序中的表示完全相同。运行程序：1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 3 5 7 2 4 6 8 5 7 9 2 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 3 5 7 2 4 6 8 5 7 9 2 1 3 5 7 2 4 6

85 7 9 2[例6-28] 利用指向指针的指针变量对二维字符数组的访问。#include#includemain( ){ int i. static char c[][16]={"c language","fox","computer","home page"}. 100Test 下载频道开通 , 各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)