

C语言程序设计(第6章指针)2 PDF转换可能丢失图片或格式，
建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/135/2021_2022_C_E8_AF_AD_E8_A8_80_E7_A8_8B_c97_135163.htm 6.2 指针变量的定义与引用

6.2.1 指针变量的定义 在C程序中，存放地址的指针变量需专门定义；`int *ptr1.float *ptr2.char *ptr3.`表示定义了三个指针变量`ptr1`、`ptr2`、`ptr3`。`ptr1`可以指向一个整型变量，`ptr2`可以指向一个实型变量，`ptr3`可以指向一个字符型变量，换句话说，`ptr1`、`ptr2`、`ptr3`可以分别存放整型变量的地址、实型变量的地址、字符型变量的地址。定义了指针变量，我们才可以写入指向某种数据类型的变量的地址，或者说是为指针变量赋初值：`int *ptr1,m= 3.float *ptr2, f=4.5.char *ptr3, ch=a.ptr1 = amp.f .ptr3 = amp.m`表示将变量`m`的地址赋给指针变量`ptr1`，此时`ptr1`就指向`m`。三条赋值语句产生的效果是`ptr1`指向`m`；`ptr2`指向`f`；`ptr3`指向`ch`。用示意图6 - 3描述如下：需要说明的是，指针变量可以指向任何类型的变量，当定义指针变量时，指针变量的值是随机的，不能确定它具体的指向，必须为其赋值，才有意义。

6.2.2 指针变量的引用 利用指针变量，是提供对变量的一种间接访问形式。对指针变量的引用形式为：`*指针变量`其含义是指针变量所指向的值。[例6-1] 用指针变量进行输入、输出。`main(){ int *p,m. scanf("%d", amp.m . /*指针p指向变量m */ printf("%d",*p)./* p是对指针所指的变量的引用形式,与此m意义相同 */ }`运行程序：3 3上述程序可修改为：`main(){ int *p,m. p = amp. m */ printf("%d", m).}`运行效果完全相同。请思考一下若将程序修改为如下形式：`main(){ int *p,m. scanf("%d", p). p = amp.a.`则称`p`指向变量`a`，或者说`p`具有

了变量a的地址。在以后的程序处理中，凡是可写&a的地方，就可替换成指针的表示p，a就可替换成为*p。

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问
www.100test.com