

计算机等级考试C语言常量与变量的讲解 PDF转换可能丢失
图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/135/2021_2022__E8_AE_A1_

[E7_AE_97_E6_9C_BA_E7_c97_135288.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/135/2021_2022__E8_AE_A1_E7_AE_97_E6_9C_BA_E7_c97_135288.htm) 2.2.1 标识符命名

在C语言中，标识符是对变量、函数标号和其它各种用户定义对象的命名。标识符的长度可以是一个或多个字符。绝大多数情况下，标识符的第一个字符必须是字母或下划线，随后的字符必须是字母、数字或下划线（某些C语言编译器可能不允许下划线作为标识符的起始字符）。下面是一些正确或错误标识符命名的实例。

正确形式	错误形式
count	2count
test23	hi!there
high_balance	high..balance

A N S I标准规定，标识符可以为任意长度，但外部名必须至少能由前8个字符唯一地区分。这里外部名指的是在链接过程中所涉及的标识符，其中包括文件间共享的函数名和全局变量名。这是因为对某些仅能识别前8个字符的编译程序而言，下面的外部名将被当作同一个标识符处理。

counters	counters1	counters2
----------	-----------	-----------

A N S I标准还规定内部名必须至少能由前31个字符唯一地区分。内部名指的是仅出现于定义该标识符的文件中的那些标识符。C语言中的字母是有大小写区别的，因此count Count COUNT是三个不同的标识符。标识符不能和C语言的关键字相同，也不能和用户已编制的函数或C语言库函数同名。

2.2.2 常量

C语言中的常量是不接受程序修改的固定值，常量可为任意数据类型，如下例所示：

数据类型	常量举例
char	' a '、' \n '、' 9 '
int	21、123、2100、-234
long int	35000、-34
short int	10、-12、90
unsigned int	10000、987、40000
float	123.23、4.34e-3
double	123.23、12312333、-0.9876234

C语言还支持另

一种预定义数据类型的常量，这就是串。所有串常量括在双撇号之间，例如"This is a test"。切记，不要把字符和串相混淆，单个字符常量是由单撇号括起来的，如 ' a '。

2.2.3 变量

其值可以改变的量称为变量。一个变量应该有一个名字(标识符)，在内存中占据一定的存储单元，在该存储单元中存放变量的值。请注意区分变量名和变量值这两个不同的概念。所有的C变量必须在使用之前定义。定义变量的一般形式是：
type variable_list. . 这里的t y p e必须是有效的C数据类型，v a r i a b l e _ l i s t (变量表) 可以由一个或多个由逗号分隔的多个标识符名构成。下面给出一些定义的范例。 int i, j, l. .short int si. .unsigned int ui. .double balance, profit, loss. . 注意C语言中变量名与其类型无关。

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com