

C语言辅导：趣味程序百例(01)绘制圆 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/135/2021_2022_C_E8_AF_AD_E8_A8_80_E8_BE_85_c97_135387.htm

3.绘制圆 在屏幕上用“*”画一个空心的圆*问题分析与算法设计 打印圆可利用图形的左右对称性。根据圆的方程： $R^2=X^2+Y^2$ 可以算出圆上每一点行和列的对应关系。*程序说明与注

释#include#includevoid main(){ double y. int x,m.

for(y=10;y>=-10;y--){ m=2.5*sqrt(100-y*y). /*计算行y对应的列坐标m，2.5是屏幕纵横比调节系数因为屏幕的行距大于列距，不进行调节显示出来的将是椭圆*/ for(x=1;x

printf("*"). /*圆的左侧*/ for(.x printf("*\n"). /*圆的右侧*/ }}运行结果 *思考题

实现函数 $y=x^2$ 的图形与圆的图形叠加显示 100Test 下载频道开

通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com