

C趣味程序百例(25)求 π 的近似值(2) PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/135/2021_2022_C_E8_B6_A3_E5_91_B3_E7_A8_8B_c97_135816.htm 79.求 π 的近似值(2) 利用随机数法求 π 的近似值 *问题分析与算法设计 随机数法求

的近似值的思路：在一个单位边长的正方形中，以边长为半径，以一个顶点为圆心，在正方形上作四分之一圆。随机的向正方形内扔点，若落入四分之一圆内则计数。重复向正方形内扔足够多的点，将落入四分之一圆内的计数除以总的点数，其值就是 π 值四分之一的近似值。按此方法可直接进行编程，注意：本方法求出的 π 值只有统计次数足够多时才可能准确。 *程序与程序注释

```
#include <math>\pi</math> #include <math>\pi</math> #include <math>\pi</math> #define N 30000 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com
```