

C 语言程序设计初步 (3) PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/135/2021_2022__EF_BC_A3_E8_AF_AD_E8_A8_80_E7_c97_135955.htm 键盘输入函数

getchar函数getchar函数的功能是从键盘上输入一个字符。其一般形式为：`getchar()`。通常把输入的字符赋予一个字符变量，构成赋值语句，如：`char c. c=getchar().#include void main(){ char c. printf("input a character "). c=getchar(). putchar(c). }`使用getchar函数还应注意几个问题：1.getchar函数只能接受单个字符，输入数字也按字符处理。输入多于一个字符时，只接收第一个字符。2.使用本函数前必须包含文件“`stdio.h`”。3.在TC屏幕下运行含本函数程序时，将退出TC屏幕进入用户屏幕等待用户输入。输入完毕再返回TC屏幕。`void main(){ char a,b,c. printf("input character a,b,c "). scanf("%c %c %c",amp.b,&c). printf("%d,%d,%d %c,%c,%c",a,b,c,a-32,b-32,c-32). }`输入三个小写字母 输出其ASCII码和对应的大写字母。`void main(){ int a. long b. float f. double d. char c. printf("%d,%d,%d,%d,%d",sizeof(a),sizeof(b),sizeof(f),sizeof(d),sizeof(c)). }`输出各种数据类型的字节长度。分支结构程序 关系运算符和表达式 在程序中经常需要比较两个量的大小关系，以决定程序下一步的工作。比较两个量的运算符称为关系运算符。在C语言中有以下关系运算符：`>` 大于 `>=` 大于或等于 `==` 等于 `!=` 不等于 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com