

C语言基础教程（二）数据类型、变量和运算符(10) PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/136/2021_2022_C_E8_AF_AD_E8_A8_80_E5_9F_BA_c97_136004.htm 3. 指针型变量的初始化 例如:

```
main() { int *i=7899. /*定义整型数指针变量并初始化*/ float *f=3.1415926. /*定义浮点数指针变量并初始化*/ char *s="Good". /*定义字符型指针变量并初始化*/ ... }
```

 二、变量的赋值 变量赋值是给已说明的变量赋给一个特定值。 1. 单个变量的赋值 (1) 整型变量和浮点变量 这两种变量采用下列格式 赋值 变量名=表达式. 例如:

```
main() { int a, m. /*定义局部整型变量a, m*/ float n. /*定义局部浮点变量f*/ a=100, m=20. /*给变量赋值*/ n=a*m*0.1.... }
```

 说明: Turbo C2.0中允许给多个变量赋同一值时可用连等的方式。 例如:

```
main() { int a, b, c. a=b=c=0. /*同时给a,b,c赋值*/ ... }
```

 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com