

C语言基础教程（二）数据类型、变量和运算符(6) PDF转换
可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/136/2021_2022_C_E8_AF_AD_E8_A8_80_E5_9F_BA_c97_136011.htm 3. 变量 4.1 变量说明
Turbo C2.0规定所有变量在使用前都必须加以说明。一条变量说明语句由数据类型和之后的一个或多个变量名组成。变量说明的形式如下：类型 . 这里类型是指Turbo C2.0的有效数据类型。变量表是一个或多个标识符名，每个标识符之间用","分隔。例如：int i, j, k. unsigned char c, str[5], *p. 4.2 变量种类 变量可以在程序中三个地方说明：函数内部、函数的参数定义中或所有的函数外部。根据所定义位置的不同，变量可分为局部变量、形式参数和全程变量。一、局部变量 局部变量是指在函数内部说明的变量(有时也称为自动变量)。用关键字auto进行说明，当auto省略时，所有的非全程变量都被认为是局部变量，所以auto实际上从来不用。局部变量在函数调用时自动产生，但不会自动初始化，随函数调用的结束，这个变量也就自动消失了，下次调用此函数时再自动产生，还要再赋值，退出时又自动消失。二、形式参数 形式参数是指在函数名后面的小括号里定义的变量，用于接受来自调用函数的参数。形式参数在函数内部可以象其它局部变量那样来作用。例如：puthz(int x, int y, int color, char *p) { int i, j, k. /*定义局部变量*/ } 其中x, y, color, *p为函数的形式参数，不需要再进行说明就可在该函数内直使用。 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com