

C语言的编程风格第四章 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/136/2021_2022_C_E8_AF_AD_E8_A8_80_E7_9A_84_c97_136075.htm 第四章:函数 函数应该短小而迷人,而且它只作一件事情.它应只覆盖一到两个屏幕(80*24一屏),并且只作一件事情,而且将它做好.(这不就是UNIX的风格吗,译者注). 一个函数的最大长度和函数的复杂程度以及缩进大小成反比.于是,如果你已经写了简单但长度较长的函数,而且你已经对不同的情况做了很多很小的事情,写一个更长一点的函数也是无所谓的. 然而,假如你要写一个很复杂的函数,而且你已经估计到假如一般人读这个函数,他可能都不知道这个函数在说些什么,这个时候,使用具有描述性名字的有帮助的函数. 另外一个需要考虑的是局部变量的数量.他们不应该超过5-10个,否则你有可能会出错.重新考虑这个函数,将他们分割成更小的函数.人的大脑通常可以很容易的记住7件不同的事情,超过这个数量会引起混乱.你知道你很聪明,但是你可能仍想去明白2周以前的做的事情. 100Test 下载频道开通,各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com