

C语言的编程风格第三章 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/136/2021\\_2022\\_C\\_E8\\_AF\\_AD\\_E8\\_A8\\_80\\_E7\\_9A\\_84\\_c97\\_136076.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/136/2021_2022_C_E8_AF_AD_E8_A8_80_E7_9A_84_c97_136076.htm) 第三章:命名系统 C是一种简洁的语言,那么,命名也应该是简洁的.同MODULE-2以及ASCAL语言不同的是,C程序员不使用诸

如ThisVariableIsATemporaryCounter之类的命名方式.一个C语言的程序员会将之命名为"tmp",这很容易书写,且并不是那么难以去理解.然而,当混合类型的名字不得不出现在的时候,描述性名字对全局变量来说是必要的了.调用一个名为"foo"全局的函数是很让人恼火的.全局变量(只有你必须使用的时候才使用它),就象全局函数一样,需要描述性的命名方式.假如你有一个函数用来计算活动用户的数量,你应该这样命名

--"count\_active\_users()"--或另外的相近的形式,你不应命名为"cntusr()". 有一种称为Hungarian命名方式,它将函数的类型编码写入变量名中,这种方式是脑子有毛病的一种表现---编译器知道这个类型而且会去检查它,而这样只会迷惑程序员.--知道为什么Micro\$oft为什么会生产这么多"臭虫"程序了把!!.

来源：[www.examda.com](http://www.examda.com) 局部变量的命名应该短小精悍.假如你有一个随机的整数循环计数器,它有可能有"i",如果没有任何可能使得它能被误解的话,将其写作"loop\_counter"是效率低下的.同样的,"tmp"可以是任何临时数值的函数变量.如果你害怕混淆你的局部变量的名字,还有另外一个问题,就是

称function-growth-hormone-imbalance syndrome. 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问

[www.100test.com](http://www.100test.com)