

菜鸟问与答（变量和数据存储）PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/136/2021\\_2022\\_\\_E8\\_8F\\_9C\\_E9\\_B8\\_9F\\_E9\\_97\\_AE\\_E4\\_c97\\_136086.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/136/2021_2022__E8_8F_9C_E9_B8_9F_E9_97_AE_E4_c97_136086.htm)

1、变量有哪些存储类型？变量的存储类型由“存储类型指明符”来说明。存储类型指明符可以是下列类键字之一：auto register extern static 下面是详细的解释：auto 存储类指明符 - - 用于说明具有局部作用域的变量，它表示变量具有局部（自动）生成期，但由于它是所有局部作用域变量说明的缺省存储类指明符，所以使用得很少。要注意的是，所有在函数内部定义的变量都是局部变量，函数内部定义的变量其作用域只在函数内部。它的生存期为该函数运行期间，一旦离开这个函数或这个函数终止，局部变量也随之消失。register 存储类指明符 - - 当声明了这个指明符后，编译程序将尽可能地为该变量分配CPU内部的寄存器作为变量的存储单元，以加快运行速度。注意，寄存器与存储器是不同的。寄存器一般在CPU内部，而存储器一般指外部的（比如内存条），CPU内部的寄存器其运算速度是很高的。当寄存器已分配完毕，就自动地分配一个外部的内存。它的作用等价于auto，也只能用于局部变量和函数的参量说明。来源：www.examda.com static 存储类指明符 - - 表示变量具有静态生成期。static变量的的特点是它离开了其作用域后，其值不会消失。当回到该作用域之后又可以继续使用这个static变量的值。例：利用static变量统计调用函数的次数

```
int two(). /*函数原型说明*/ void main() { int a=0. a=two(). /*a的值等于1*/ a=two() /*a的值等于2*/ a=two(). /*a的值等于3*/ }
```

```
int two() { static int b=0. /*定义了一个局部
```

的static变量\*/ b . return b. } 如果不是一个static变量就不会有这个效果了

```
int two(). /*函数原型说明*/ void main() { int a=0.  
a=two(). /*a的值等于1*/ a=two() /*a的值等于1*/ a=two(). /*a的  
值等于1*/ } int two() { int b=0. b . return b. }
```

变量a的值总是1，原因是在函数two()中，变量b不是一个static变量，其值随着离开two函数就消失了，当回到two函数时又被重新赋值0。

100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)