

C语言基础(02-数据类型、运算符与表达式) PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/136/2021_2022_C_E8_AF_AD_E8_A8_80_E5_9F_BA_c97_136092.htm 数据的类型：在程序中要处理大量的数据，把这些数据按其特点分为几种基本的数据类型，它们分别是：1、整型 2、字符型 3、实型 还有其它的一些扩展的数据类型，但是开始学习时要先熟悉这三种基本数据类型。在 C 语言中这几种数据类型用符号表示如下：整型数据类型 int /* 一般指可以运算的数，如自然数就是整型数据类型 */ 字符数据类型 char /* 一般指文字，如英文字母；字符类型的 1234 等 */ 实型 float /* 也称作浮点型，记住 float 类型的数都是有小数位的，如 425.23 */ 常量和变量：常量——程序运行过程中其值不变的量，如一个整数 134, 一个字符 ' a 变量——程序运行过程中其值可以变化的量，如 int a. char b. 那么 a 和 b 都是变量。符号常量——用一个“符号”来表示的一个“常量”称为“符号常量”。符号常量有什么好处——在给符号常量命名的时候，按习惯取的名字与实际上的含义相符，可以“见名识意”；另外在需要修改常量的值的时候，只需要修改符号常量的定义部分即可，非常方便。来源：www.examda.com 符号常量的定义方法——
#define 符号常量例：#define NUMBER 30 /* 定义了一个符号常量，在这里是用符号 NUMBER 表示整数 30，以后在程序里就可以用符号 NUMBER 代替整数 30 进行运算 */ main() { int a=20. /* 把常量 20 赋给整型变量 a */ int c. /* 定义了整型变量 c */ c=NUMBER a. /* 变量 c 的值此时为 50，符号常量 NUMBER 参与了运算 */ } 变量的定义方法——在变量的名字

前面加上一个变量的数据类型，以说明已定义的变量可以用来存放什么样类型的数据。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com